

Программа для решения  
геолого-промысловых задач  
«Альфа.Геология»

Руководство пользователя

## Содержание

Общие сведения .....	4
1. Установка и запуск приложения.....	5
2. Интерфейс приложения.....	6
2.1. Главное меню .....	6
2.2. Панель управления .....	7
2.3. Панель дочерних окон.....	7
2.4. Дочерние окна .....	8
3. Меню «Главное» .....	9
3.1. Подменю «Создать».....	10
3.2. Подменю «Открыть» .....	11
3.3. Подменю «Сохранить».....	11
4. Меню «Вид».....	13
5. Меню «Поиск» .....	14
6. Меню «Проект» .....	15
7. Меню «Скважина».....	16
8. Меню «Карта» .....	17
9. Меню «Профили».....	18
9.1. Границы профилей.....	18
10. Меню «Таблица» .....	20
11. Меню «Действия» .....	21
12. Меню «Процессы» .....	22
13. Меню «Приложения» .....	23
14. Меню «Окно».....	24
15. Меню «Настройки».....	25
16. Меню «Помощь» .....	26
17. Дочерние окна приложения.....	27
17.1. Окно скважинной информации.....	27
17.2. Окно пластовой информации .....	28
17.3. Окно табличной информации.....	29
18. Настройки приложения.....	31
18.1. Общие .....	31
18.2. Окно скважин .....	32
18.3. Окно карт, профилей.....	33
18.4. Окно таблиц .....	33
18.5. Обновление .....	34
18.6. База проектов .....	35
18.7. Регистрация .....	35
18.8. Предпочтения .....	36
19. Первоначальные действия.....	37

Создание проекта .....	37
Настройки проекта.....	37
Создание скважин в проекте .....	39
Создание пластов проекта.....	40
Создание таблиц в проекте .....	41
Сохранение проекта.....	41

## Общие сведения

---

Модуль «Задачи карты» предназначен для решения различных задач, связанных с Альфа.Геология - это программный продукт, а также технология компьютерной информационной поддержки работы нефтегазовых геологов, занимающихся изучением нефтегазопродуктивных толщ, региональными исследованиями углеводородных систем, подсчетом запасов, проектированием разработки, моделированием.

Альфа.Геология предназначена для работ по геологическому и геолого-промысловому анализу и моделированию нефтяных залежей и месторождений. Программный продукт поддерживает работу со скважинными данными (промыслово-геофизических исследований скважин (ГИС), результатами интерпретации ГИС, данными анализов керна и др), пластовыми данными (точечные, линейные объекты, поверхности, растры, сейсмика, наклонно-направленные скважины), табличными данными (любые таблицы).

Альфа.Геология - это:

- Создание проектов по месторождениям и унификация доступа.
- Создание, поддержка, проверки, исправления базы данных по скважинам.
- Обработка и интерпретация скважинного каротажа.
- Работа с результатами интерпретации данных методов скважинной геофизики.
- Анализ скважинной информации.
- Построение петрофизических моделей.
- Проведение детальной межскважинной корреляции.
- Создание структурированной базы пластов – объектов подсчета, объектов разработки, перспективных площадей.
- Построение и визуализация разрезов, профилей и карт.
- Создание и редактирование контуров карт (границ залежей, замещений, оцифрованных контуров и др.).
- Построение карт (двумерных регулярных сеток), операции над сетками.
- Подсчет запасов нефти и газа объемным методом.
- Вероятностное моделирование ресурсов.
- Построение трехмерных геологических моделей.
- Анализ данных разработки, оценка выработки и остаточных запасов углеводородов.
- Анализ табличной информации.

Альфа.Геология – это непрерывное взаимодействие с пользователями и развитие программного продукта с целью более комфортной и производительной работы.

## Установка и запуск приложения

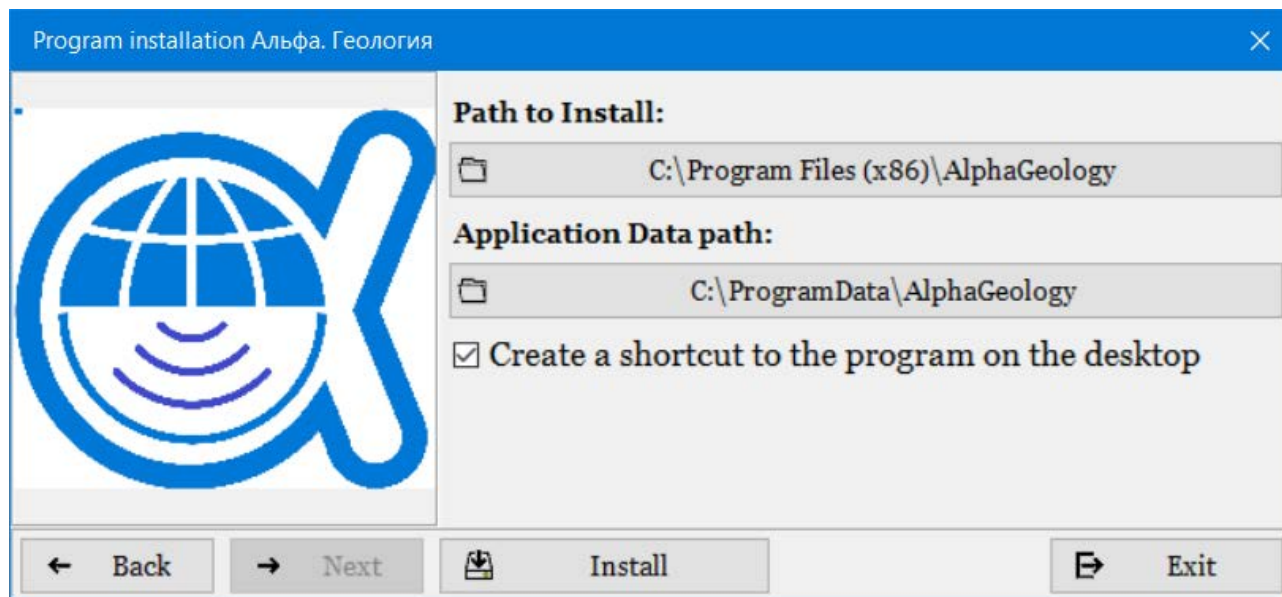


Рисунок 1 – Установка приложения

При установке приложения главное - это задать папку расположения самой программы, а также папку по умолчанию для хранения данных приложения.

Запуск приложения осуществляется с помощью двойного щелчка на иконке приложения на рабочем столе или в меню «Пуск».

# Интерфейс приложения

После запуска приложения обычно выглядит следующим образом

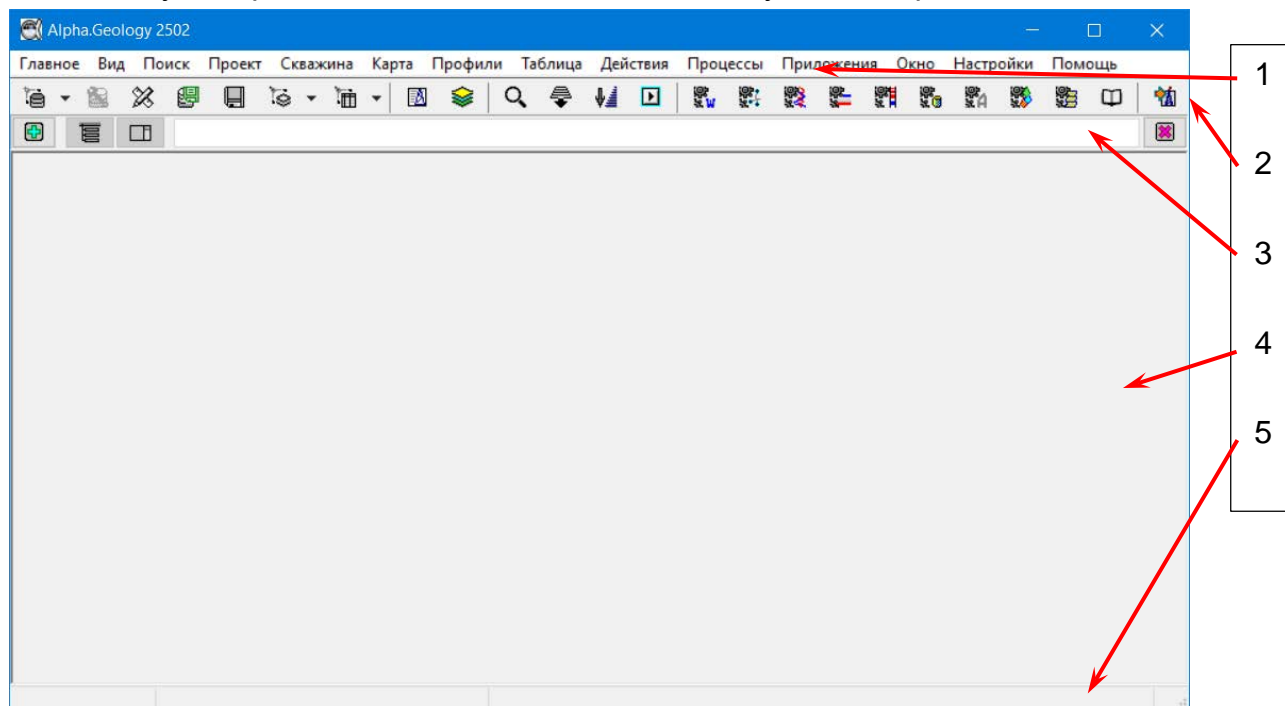


Рисунок 2 – Главное окно программы

1. В верхней части окна имеется главное меню (отображается всегда).
2. Ниже главного меню находится панель управления (кнопки быстрого доступа).
3. Ниже панели управления расположена панель дочерних окон.
4. Основная часть для размещения дочерних окон.
5. В нижней части главного находится статусная строка, в которой может отображаться текущая информация или вывод некоторых результатов и сообщений.

## 2.1. Главное меню

Главное меню располагается в верхней части месторождения и организовано как выпадающие пункты. Главное меню невозможно скрыть, оно отображается всегда. Главное меню состоит из следующих пунктов:

1. Главное
2. Вид
3. Поиск
4. Проект
5. Скважина
6. Карта
7. Профили
8. Таблица
9. Действия
10. Процессы
11. Приложения
12. Окно

13. Настройки

14. Помощь

## 2.2. Панель управления

Панель управления состоит из кнопок быстрого доступа. Скрыть или показать панель можно с помощью пункта меню «Вид \ Главная панель инструментов» (сочетание клавиш «Ctrl+Shift+B»).

Можно менять количество кнопок с помощью пункта меню «Вид \ Настройки главной панели инструментов...». После выбора появится окно, в котором можно установить галочки для соответствующих кнопок.

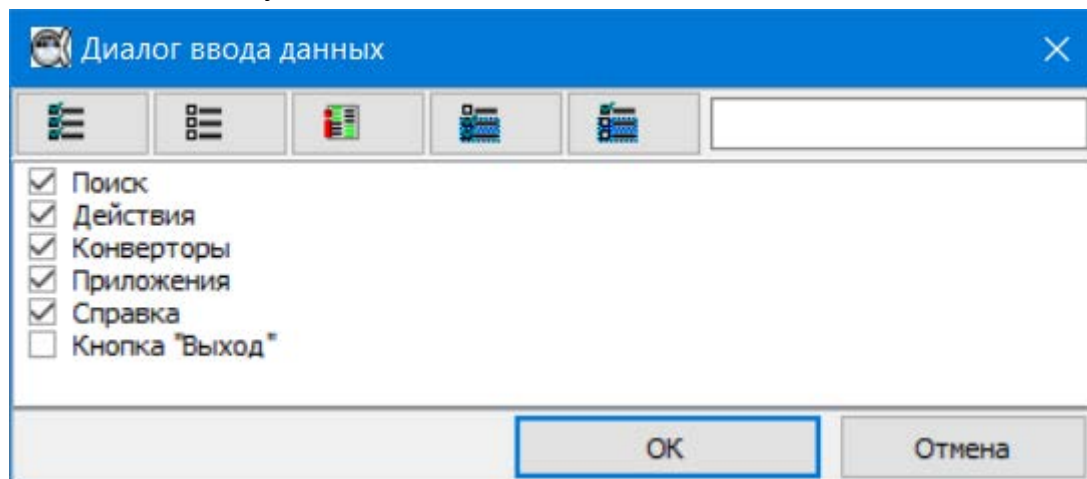


Рисунок 3 – Панель дочерних окон

## 2.3. Панель дочерних окон

Панель дочерних окон находится под панелью кнопок быстрого доступа. Скрыть или показать панель можно с помощью пункта меню «Вид \ Панель дочерних окон».

Данная панель состоит из следующих кнопок.



Рисунок 4 – Панель дочерних окон

1. Кнопка выбора и добавления нового дочернего окна
2. Кнопка скрыть или показать менеджер активного дочернего окна
3. Кнопка скрыть или показать контекстную панель активного дочернего окна
4. Меню выбора дочернего окна
5. Кнопка «Закреть активное дочернее окно»

## 2.4. Дочерние окна

В приложении имеется три типа дочерних окон.

1. Окно скважинной информации
2. Окно пластовой информации
3. Окно табличной информации

Каждое из дочерних окон может быть открыто в нескольких экземплярах. Вкладки открытых дочерних окон отображаются последовательно горизонтально в панели дочерних окон.

В каждом дочернем окне можно работать со своим типом информации. Например, можно открыть несколько дочерних окон скважинной информации и в каждом из них просматривать и редактировать данные по одной скважине.

Можно открыть несколько окон пластовой информации и в каждом из них работать со своим пластом.

Можно открыть несколько окон табличной информации и в каждом из них работать с выбранным хранилищем таблиц либо внутри одного хранилища работать с несколькими таблицами

Чтобы переходить между дочерними окнами можно воспользоваться панелью дочерних окон. Для быстрого перехода используйте клавиши "Ctrl+Tab".

## . Меню «Главное»

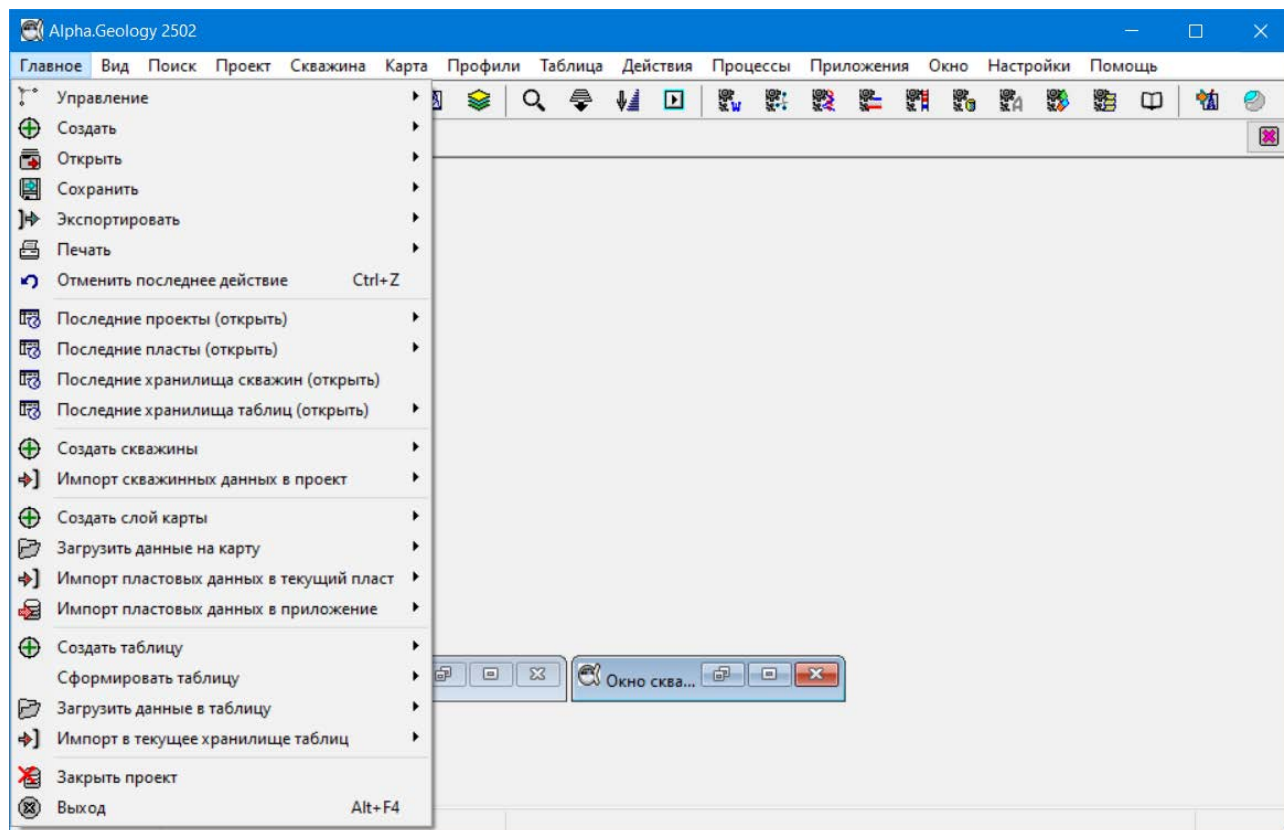


Рисунок 5 – Меню «Главное»

В данном меню собраны элементы, отвечающие за функционирование команд управления программой, а также управления проектами.

С помощью пунктов данного меню можно создавать проекты импортировать скважинные и пластовые данные, а также экспортировать данные.

Разделено на группы: элементы управления (создание, открытие, сохранение и т.д.), элементы управления скважинными данными, элементы управления пластовыми данными, элементы управления табличными данными, элементы управления программой.

### 3.1. Подменю «Создать»

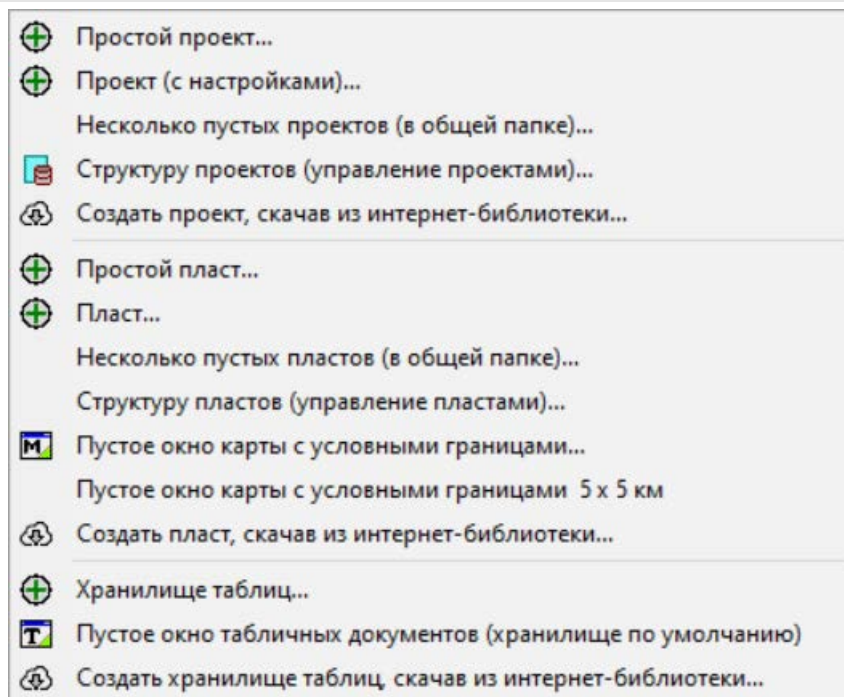


Рисунок 6 – Меню «Главное \ Создать»

С помощью пунктов подменю создать вы можете:

- создать проект
- создать пласт
- создать хранилище таблиц.

Здесь также предусмотрено создание проекта пласта или хранилище таблиц из интернет-библиотеки, которая предоставляется всем пользователям приложения.

Для создания проекта как самостоятельного проекта программы, следует выбрать пункт меню «Простой проект...». Необходимо задать \ создать папку на диске в поле «Папка расположения проекта», задать название проекта.

Единицей хранения проекта является или месторождение (галочка «Месторождение» нажата по умолчанию) или проект месторождения (галочка «Месторождение» отжата). Если создаваемый проект является месторождением, то необходимо задать название проекта и год. В этом случае по одному месторождению можно создавать несколько разных проектов. При создании проекта на диске в указанной папке создается подпапка «ggIProject» и одноименный файл «ggIProject.ggp» (который является файлом проекта и в нем записывается служебная информация о проекте). В папке «ggIProject» хранятся сами данные в различных файлах.

Кроме того, в указанной папке могут создаваться другие вспомогательные подпапки, в которых может храниться информация об импортируемых файлах и сами импортируемые файлы, а также экспортируемые данные.

### 3.2. Подменю «Открыть»

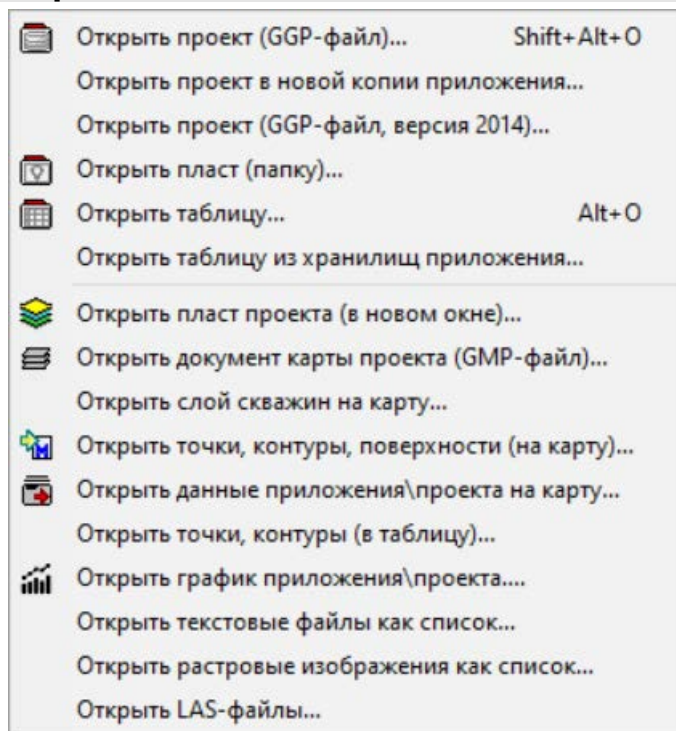


Рисунок 7 – Меню «Главное \ Открыть»

Предназначено для открытия проекта\пласта\таблицы.

Для открытия проекта необходимо выбрать ранее указанную при сохранении папку, в которой хранится файл с расширением «.GGP» (файл проекта). Пласты проекта также можно загружать с помощью кнопки «Пласты» на панель быстрого доступа.

### 3.3. Подменю «Сохранить»

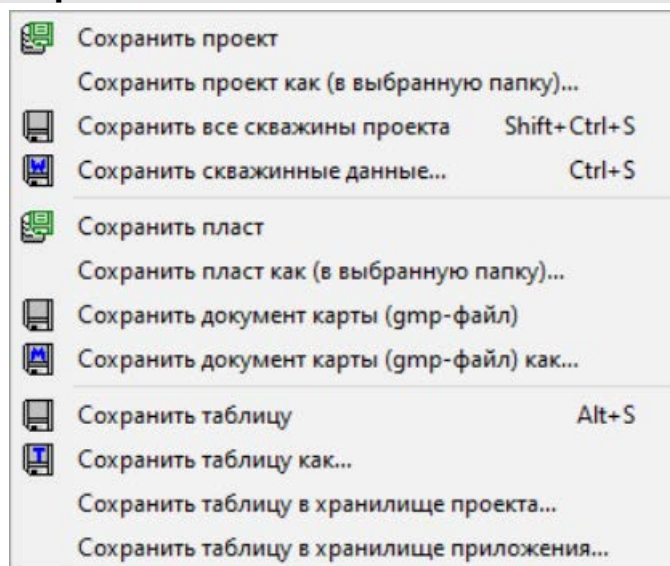


Рисунок 8 – Меню «Главное \ Сохранить»

С помощью данного окна возможно выполнить следующие действия:

1. Сохранить проект.

2. Сохранить скважины проекта. Данный пункт подменю позволяет сохранить скважинные данные проекта без вывода дополнительных запросов\окон. В результате выполнения данного пункта подменю будут сохранены все измененные скважинные данные.

3. Сохранить скважинные данные.

4. Сохранить карту. Позволяет сохранять карту в gpr-файл без запроса задания названия, однако карта должна быть сохранена ранее (это позволяет сделать следующий пункт подменю).

5. Сохранить карту в пласт. Позволяет сохранять всю информацию (скважины, значения скважин, фиктивные точки, изолинии и т. д.) в карту пласта. Необходимо задать папку и название gpr-файла.

6. Сохранить таблицу.

7. Сохранить таблицу в файл. Позволяет сохранить таблицу в предложенную папку или ее подпапку (подпапку можно создать при помощи стандартного окна сохранения файла), чтобы сохраненная таблица отображалась в менеджере окна табличной информации. Сохраненную таблицу можно открыть с помощью пункта меню "Управление\Открыть таблицу... (Alt + O)".

Чтобы сохранять данные можно использовать кнопки на панели быстрого доступа.

## Меню «Вид»

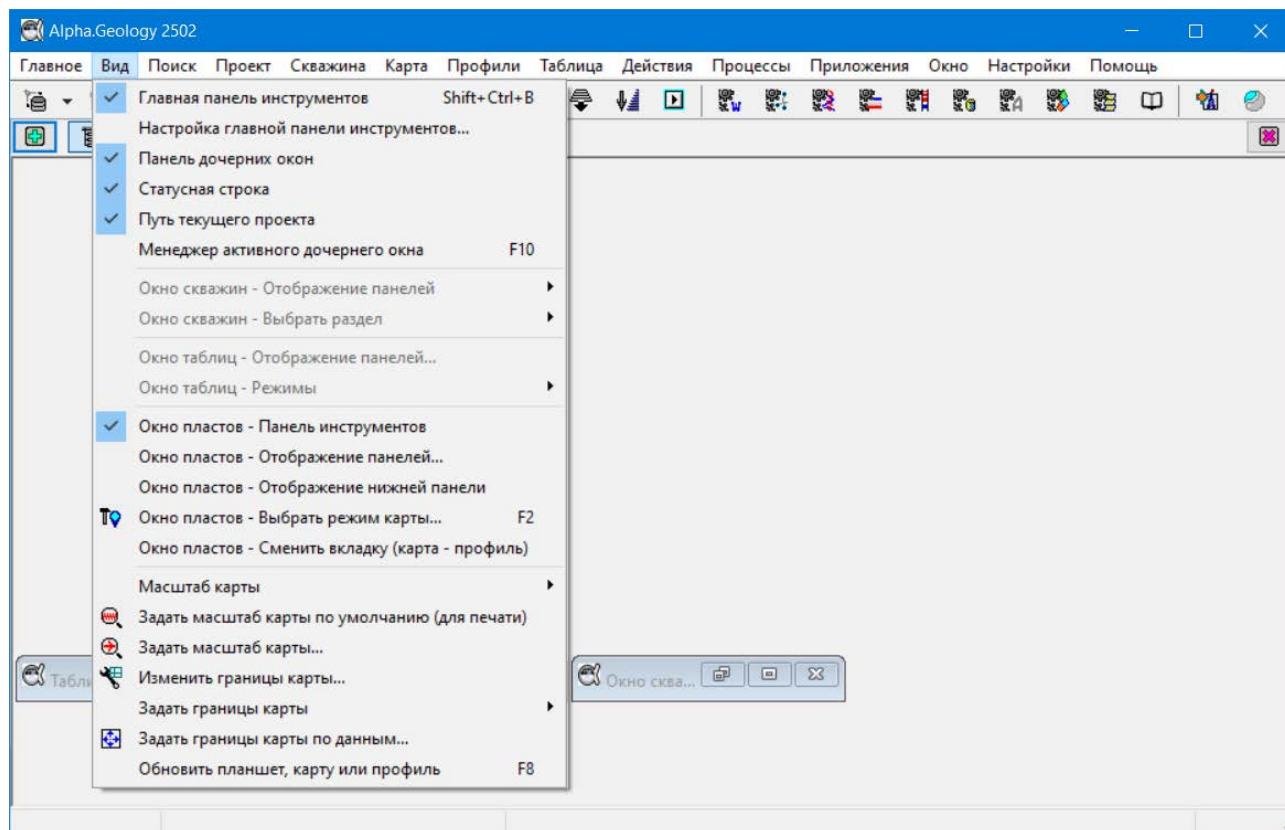


Рисунок 9 – Меню «Вид»

Управление внешним видом программы и дочерних окон.

Видимость отдельных пунктов данного меню зависит от того, какое дочернее окно в данный момент является активным.

## . Меню «Поиск»

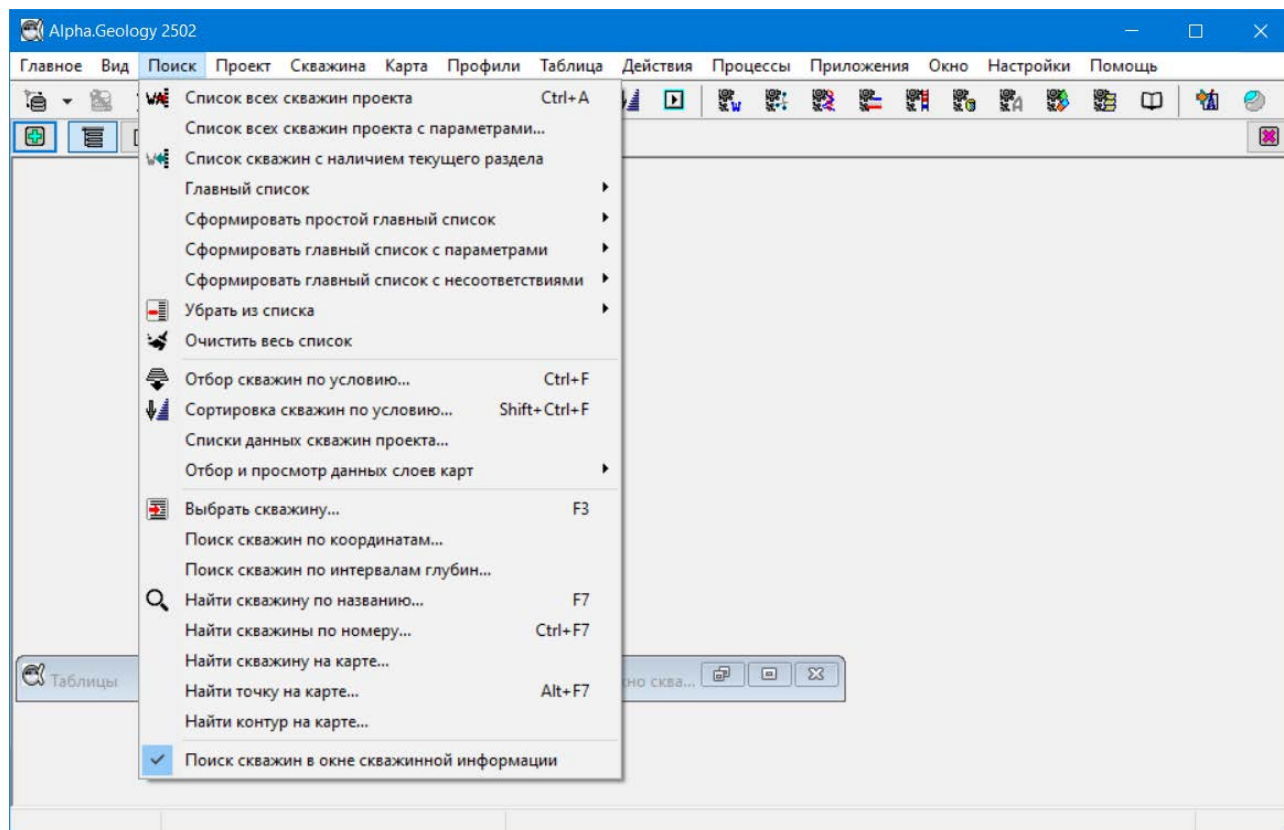


Рисунок 10 – Меню «Поиск»

Модули поиска и отбора данных в проекте.

Поиск скважин можно произвести как в дочернем окне скважинной информации, так и в окне пластовой информации.

## . Меню «Проект»

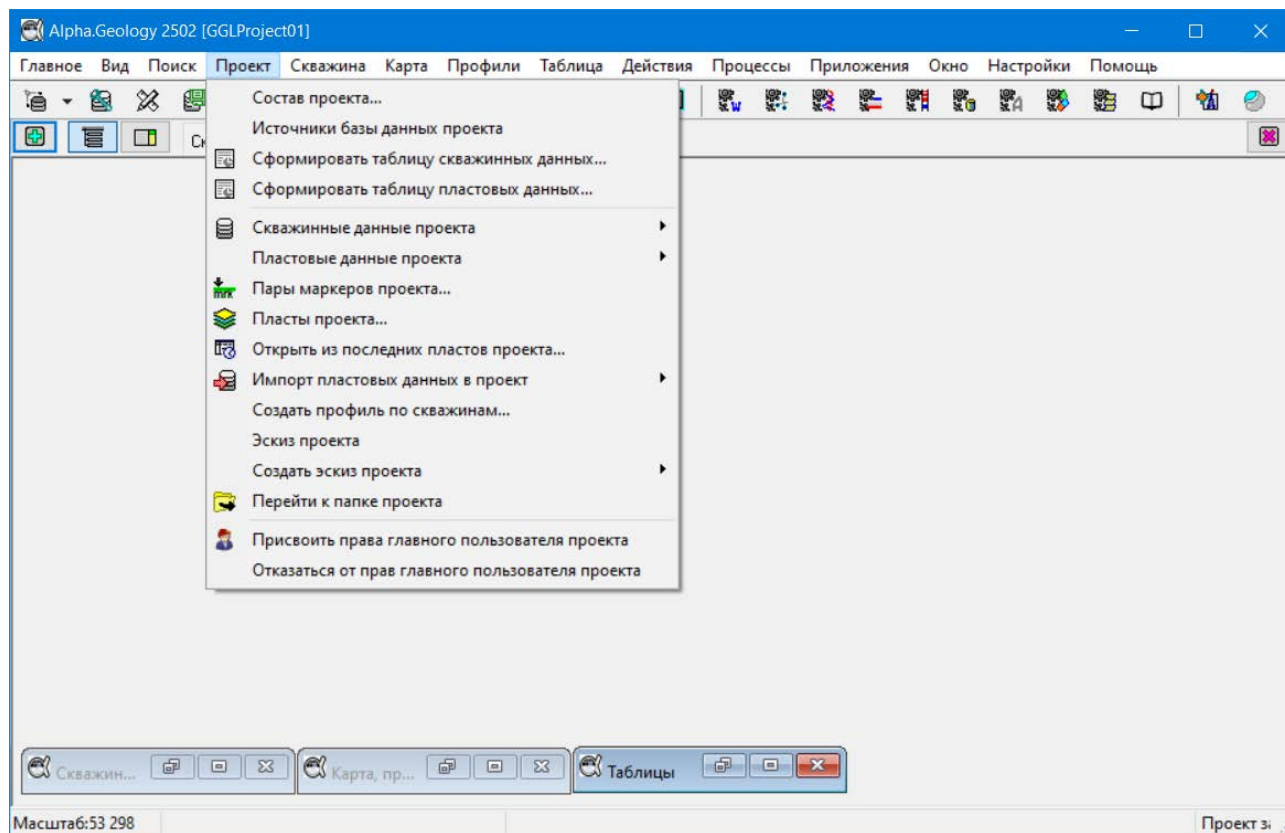


Рисунок 11 – Меню «Проект»

Модули, связанные с управлением проекта.

Здесь можно получить информацию о скважинных пластовых и табличных данных активного проекта.

Пункты меню «Проект» доступны лишь когда в приложение загружен проект.

## . Меню «Скважина»

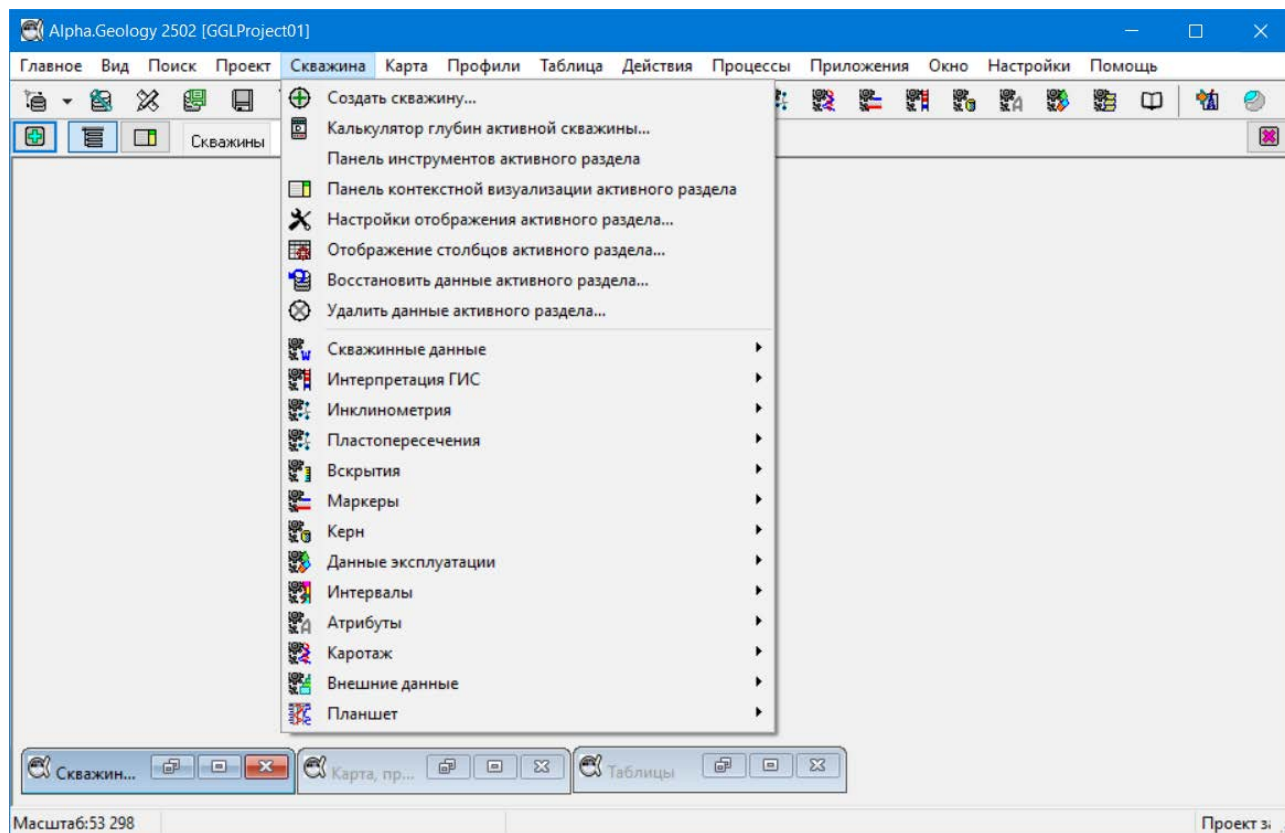


Рисунок 12 – Меню «Скважина»

Меню «Скважина» позволяет управлять активной скважиной в активном окне скважинной информации. Пункты данного меню доступны при активном дочернем окне скважинной информации.

## . Меню «Карта»

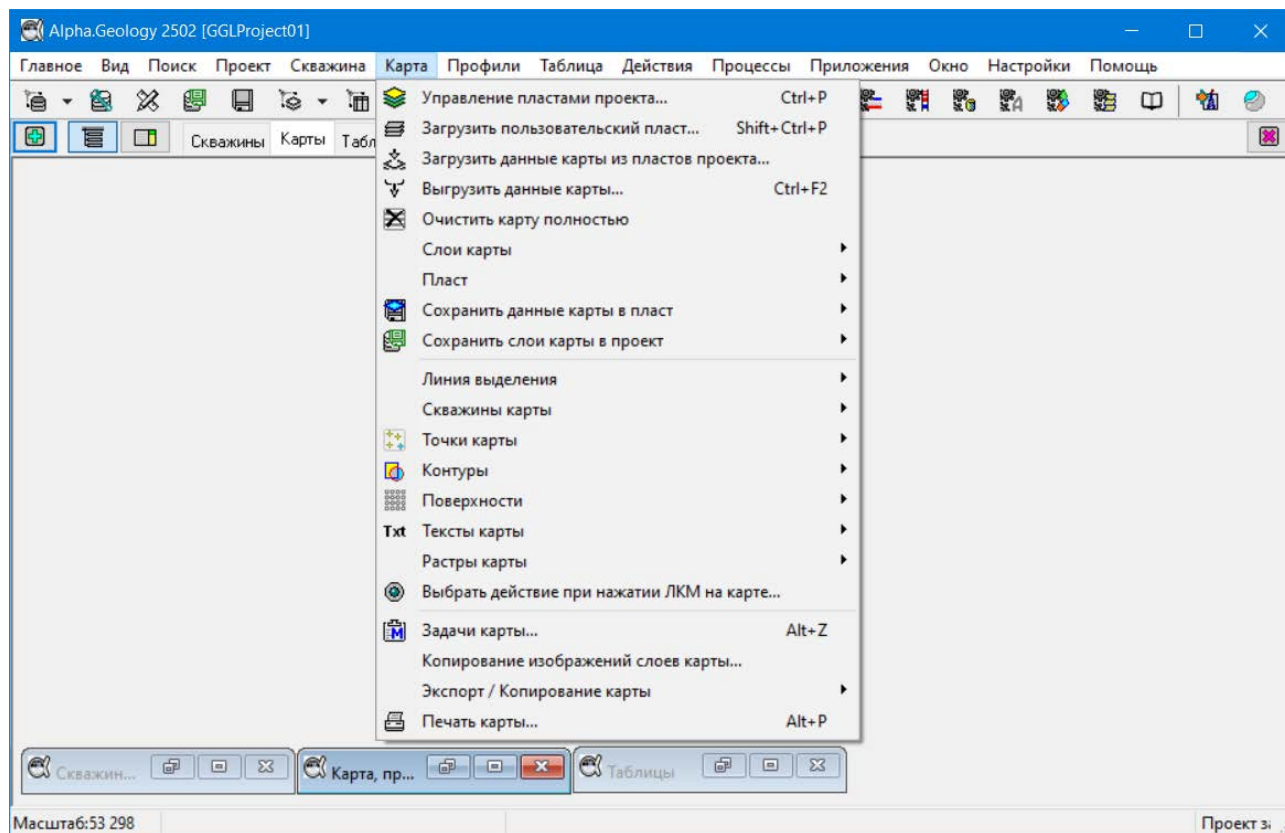


Рисунок 13 – Меню «Карта»

Управление дочерними окнами пластовой информации (на карте).  
Меню доступно при активном дочернем окне пластовой информации.

## . Меню «Профили»

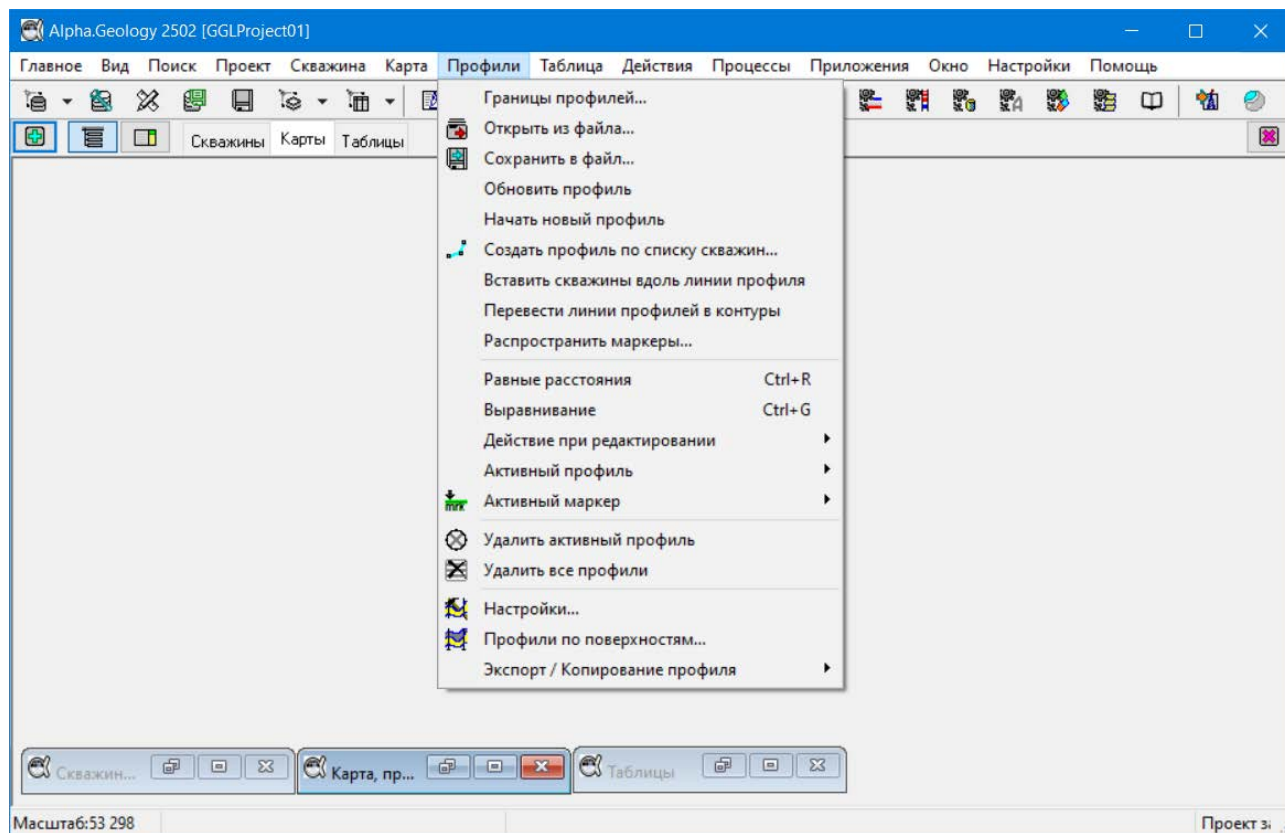


Рисунок 14 – Меню «Профили»

Управление профилями в окне пластовой информации.

Меню доступно при активном дочернем окне пластовой информации

### 9.1. Границы профилей

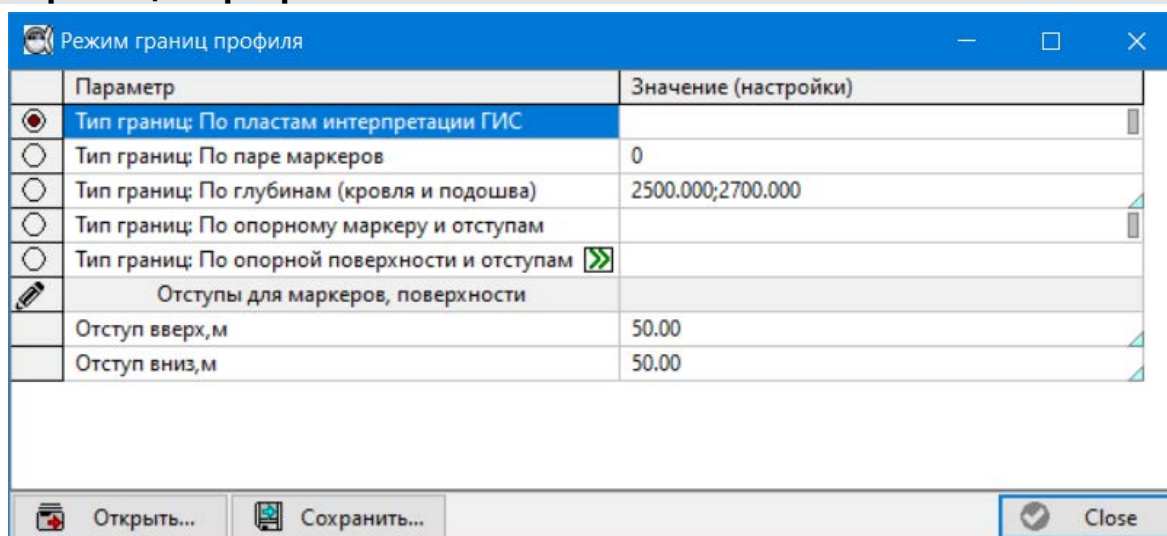


Рисунок 15 – Окно выбора границ профилей

В окне границы профилей можно выбрать тип границ для скважин, по которым строится профиль или набор профилей.

При загрузке на карту пласта тип границ задаётся автоматически либо по интерпретации ГИС по пластам интерпретации ГИС, либо по паре маркеров, в зависимости от настроек пласта.

Если пласт ещё не выделен и необходимо провести корреляцию разреза для выделения границ пласта, то следует установить тип границ по глубинам, по опорному маркеру или по опорной поверхности.

В столбце «Значение (настройки)» задаются глубина кровли и подошвы, название опорного маркера, который должен существовать в скважинах или название опорной поверхности, которая должна быть построена в тех же координатах, в которых определены пластопересечения скважин.

## . Меню «Таблица»

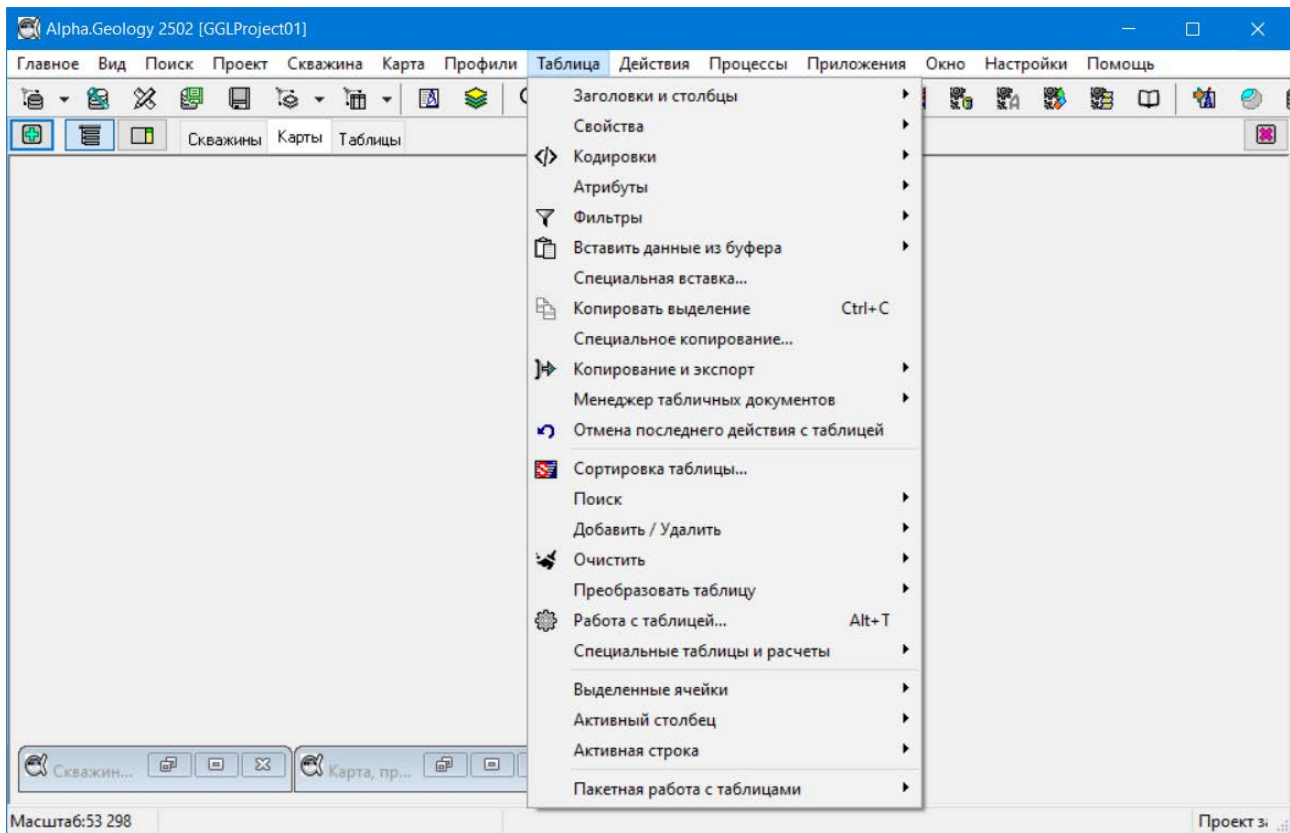


Рисунок 16 – Меню «Таблица»

Управление таблицами дочернего окна табличной информации.  
Меню доступно при активном дочернем окне табличной информации.

## . Меню «Действия»

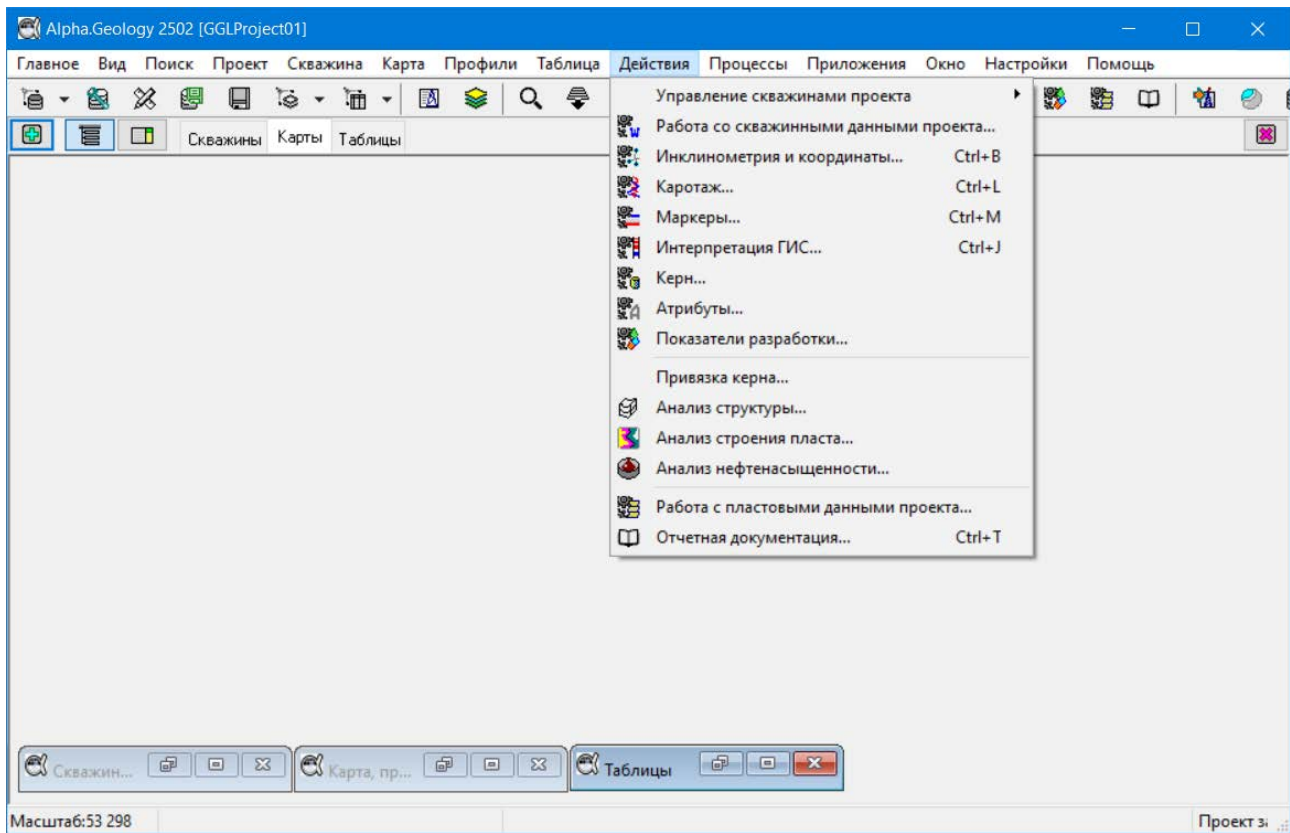


Рисунок 17 – Меню «Действия»

Модули, связанные с обработкой данных проекта.

## . Меню «Процессы»

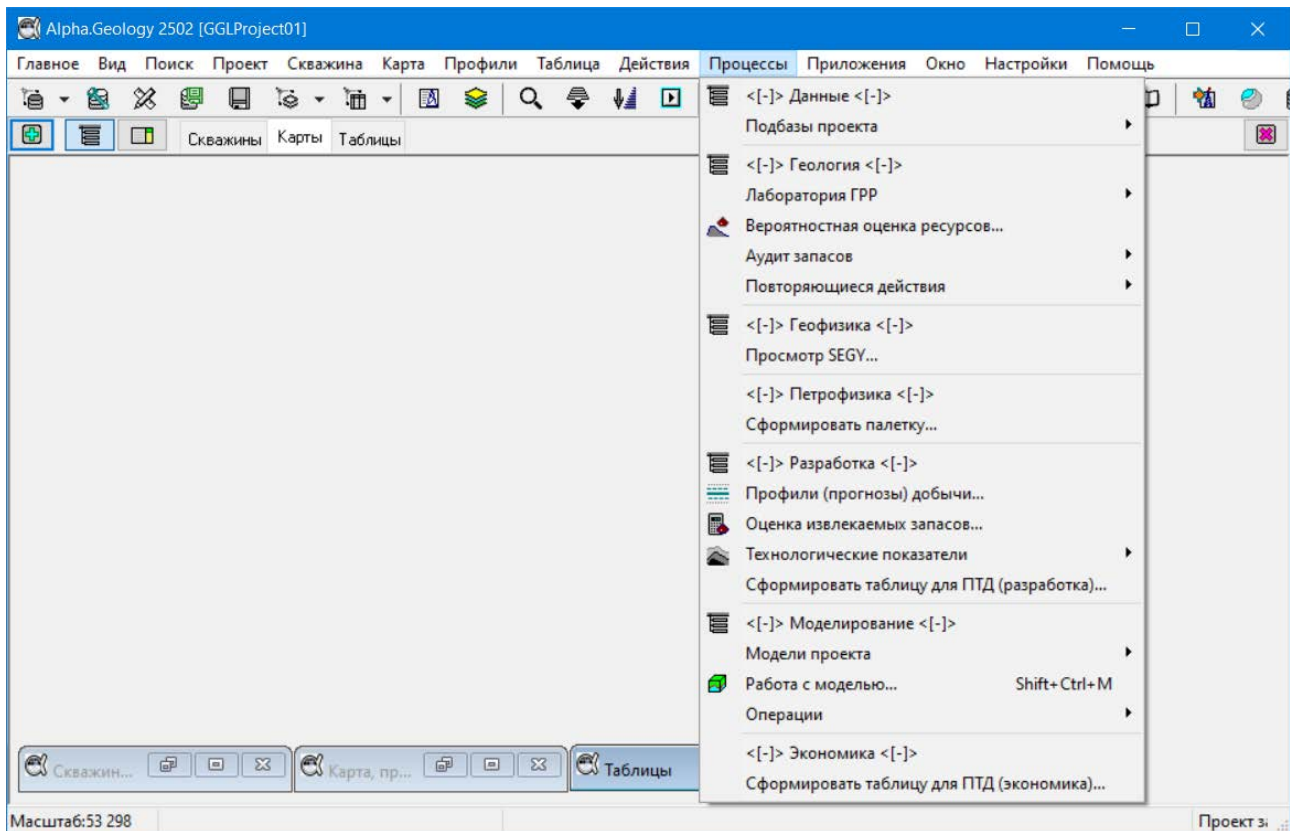


Рисунок 18 – Меню «Процессы»

Управление процессами и 3D моделями проекта.

## . Меню «Приложения»

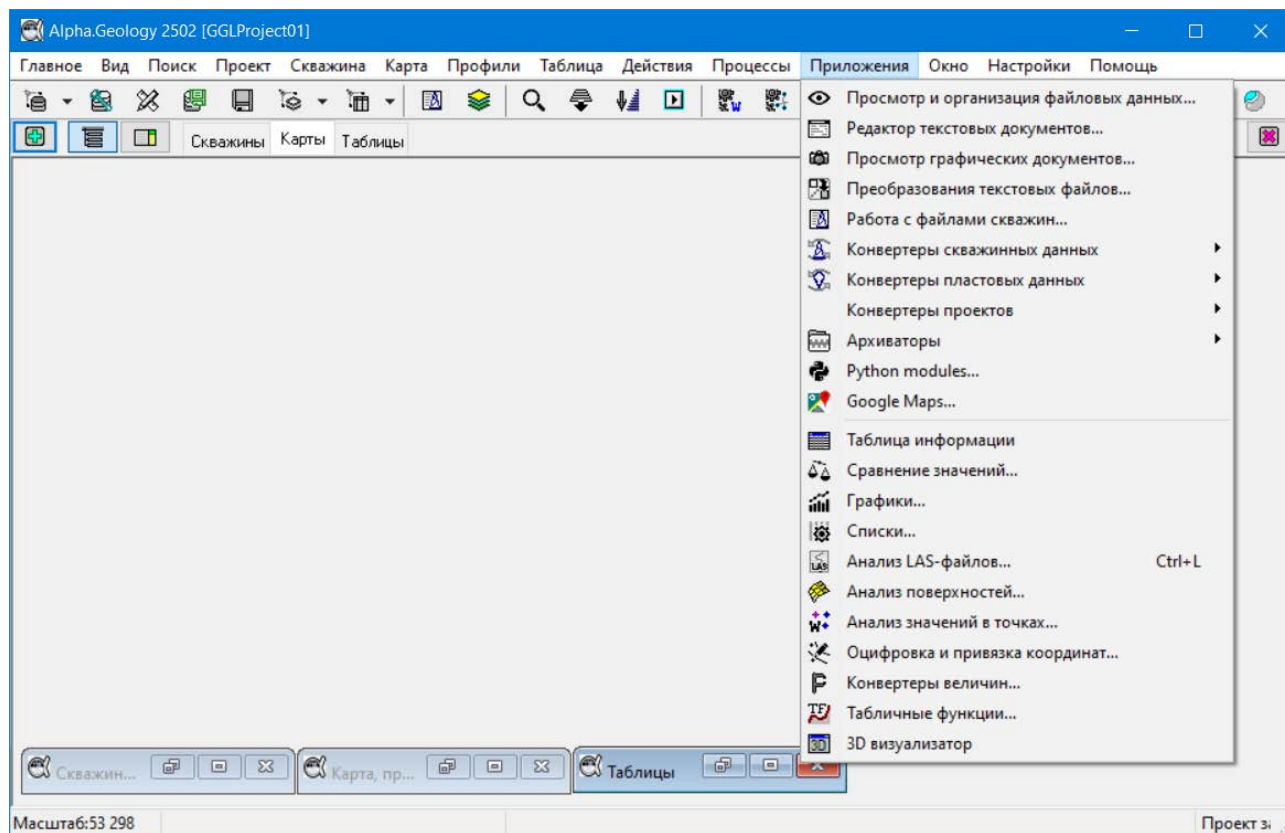


Рисунок 19 – Меню «Приложения»

Модули, связанные с обработкой внешних данных, а также подпрограммы, работающие как самостоятельные приложения или подпрограммы.

## 4. Меню «Окно»

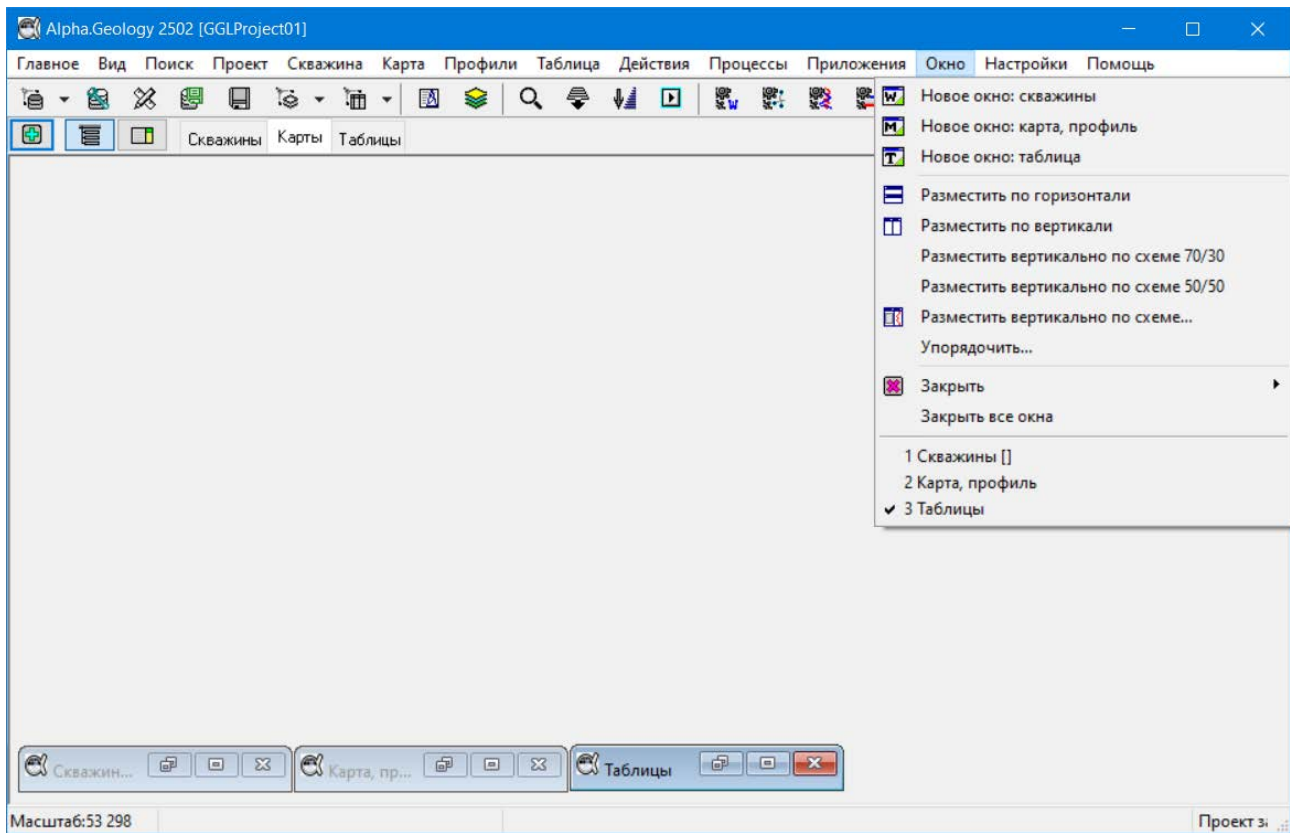


Рисунок 20 – Меню «Окно»

Открытие новых дочерних окон и переход между ними. Управление работы с дочерними окнами.

## . Меню «Настройки»

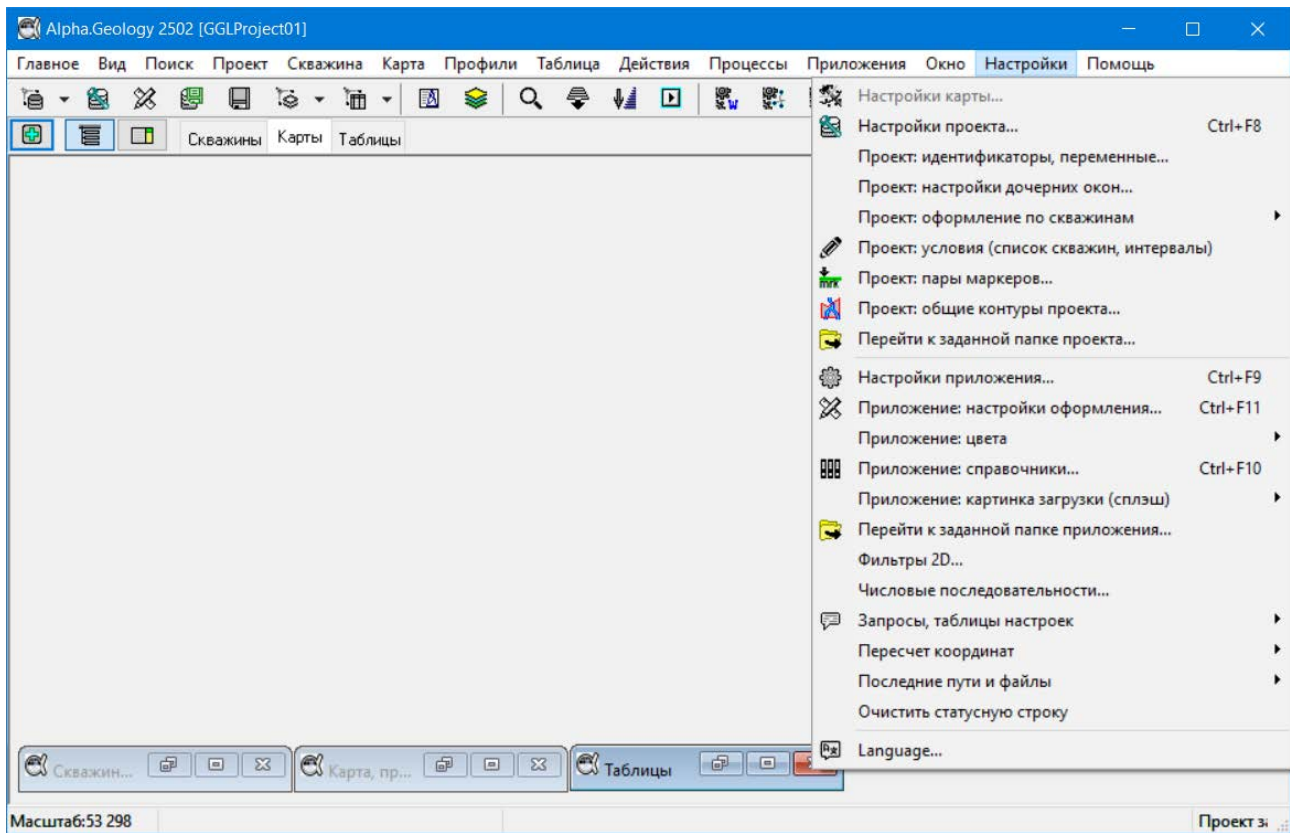


Рисунок 21 – Меню «Настройки»

Настройки приложения, проекта, справочники, оформление.

## . Меню «Помощь»

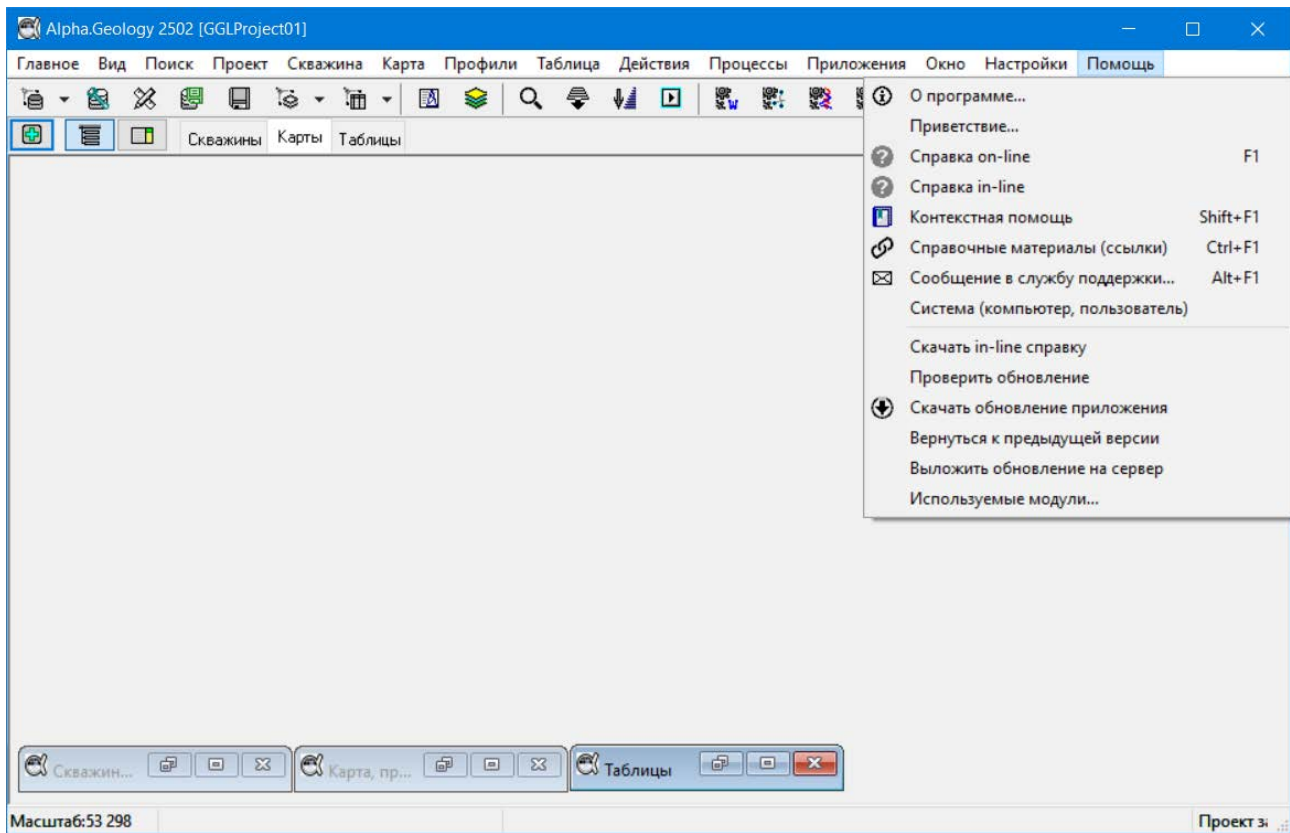


Рисунок 22 – Меню «Помощь»

Справочная информация, обновления.

## 17. Дочерние окна приложения

В приложении можно открывать и работать с тремя типами дочерних окон:

1. Окно скважиной информации.
2. Окно пластовой информации.
3. Окно табличной информации.

Каждое из окон можно открывать с помощью пунктов меню «Окно».

Каждое окно можно открывать в нескольких экземплярах.

### 17.1. Окно скважинной информации

Окно скважинной информации служит для работы со скважинными данными преимущественно в текстовом (табличном) режиме.

Слева в менеджере объектов окна скважинной информации располагается список скважин. При загруженном проекте в этом списке можно отображать как все скважины, так и скважины по различным условиям, например список скважин с каротажом, список скважин с наличием инклинометрии и так далее.

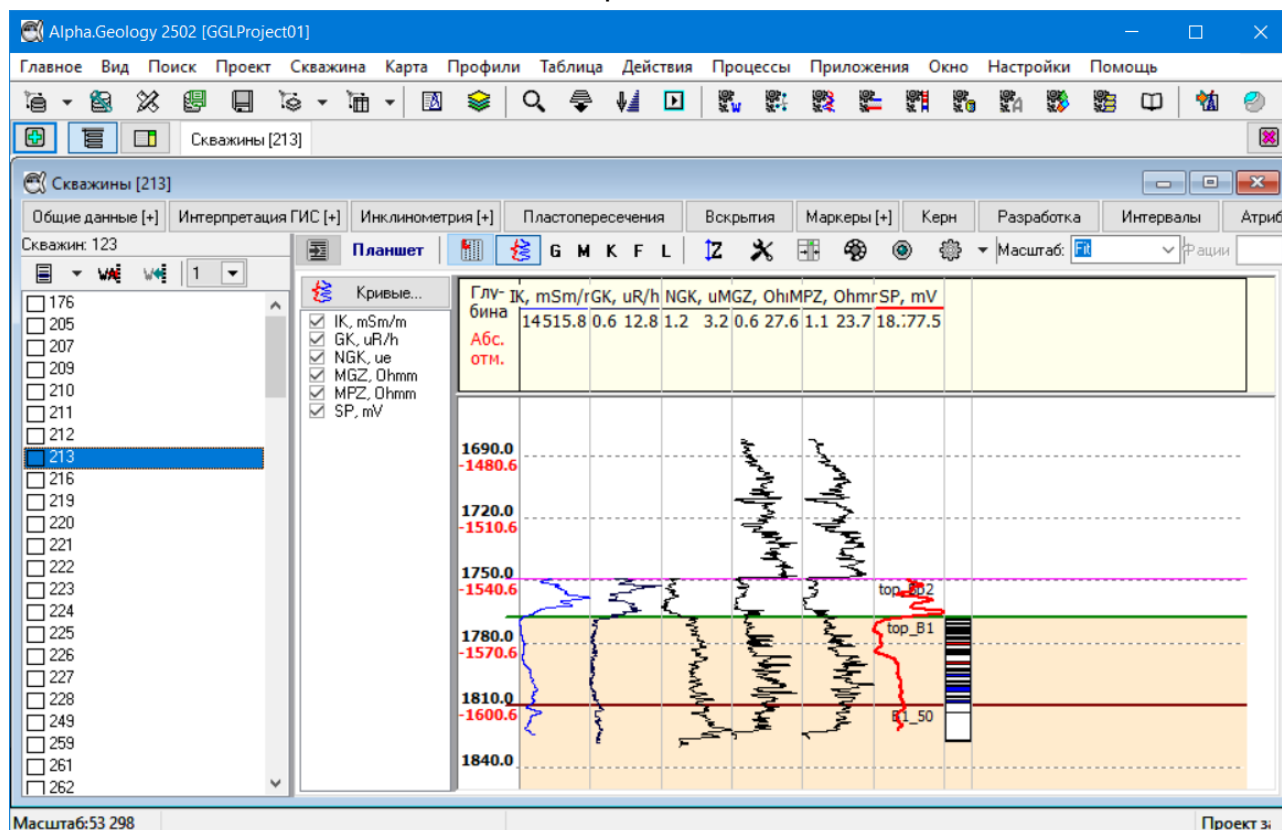


Рисунок 23 – Окно скважинной информации

Окно скважинной информации состоит из следующих разделов. Отметим, что управление внешним видом дочернего окна контролируется соответствующими пунктами меню «Вид».

Сверху располагается лента с кнопками разделов скважин

Слева располагается список скважин, при нажатии на элемент которого отображается информация по выбранной в списке скважине в текущем разделе либо планшет по скважине если нажата кнопка «Планшет».

Для каждого из разделов скважины справа можно отображать контекстную панель визуализации и работы с выбранным разделом активной скважины. Например, на вкладке «Каротаж» можно просматривать редактировать добавлять и удалять каротаж в активной скважине.

В основной части окна скважинной информации отображается выбранный раздел данные выбранного раздела.

Данные выбранного раздела можно как просматривать, так и редактировать в табличном виде. Для этого существует контекстное меню, которое вызывается нажатием правой кнопки мыши и панель инструментов, которая располагается непосредственно над таблицей текущего раздела.

Особое значение имеет раздел «Планшет», на котором можно отображать и редактировать скважинные данные из различных разделов, а именно интерпретацию ГИС, каротаж, вскрытия, маркеры.

## 17.2. Окно пластовой информации

Работа с пластами проекта. Организация, визуализация, редактирование карт. Построение корреляционных схем и профилей. Все данные карты группируются в слои.

Окно пластовой информации может быть открыто без проекта (построение профилей и корреляционных схем в этом случае недоступно). Работа с данными окна пластовой информации осуществляется как в самом окне, так и с помощью специальных модулей, доступных в меню «Карта» и "Профили".

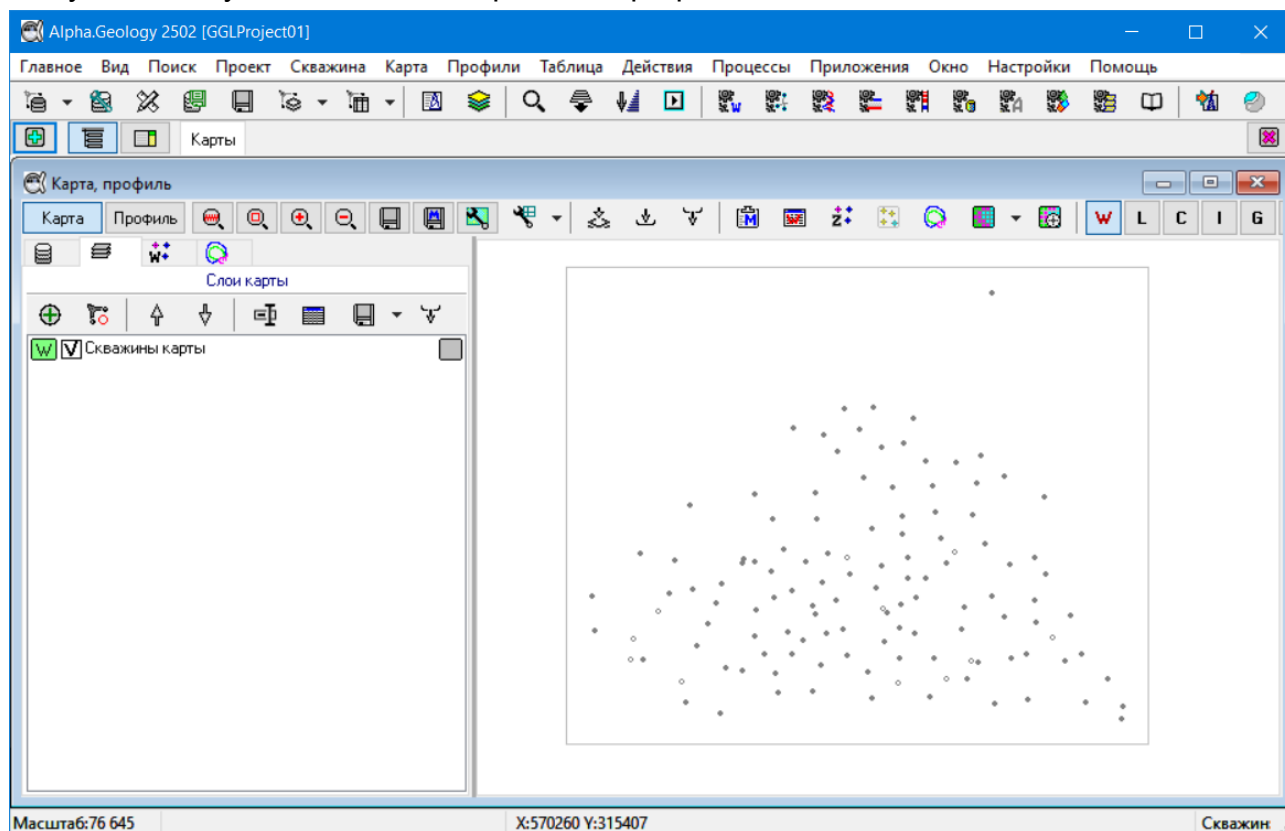


Рисунок 24 – Окно пластовой информации

Окно пластовой информации состоит из следующих разделов. Отметим, что управление внешним видом дочернего окна контролируется соответствующими пунктами меню «Вид».

Сверху расположена панель инструментов с кнопками быстрого доступа.

Слева расположен менеджер объектов карты.

Справа можно открывать контекстную панель для упрощения работы со слоями карты в различных режимах. Содержимое контекстной панели зависит от выбранного режима карты.

В основной части окна пластовой информации отображается карта или профиль по скважинам. Чтобы переключиться с карты на профиль и обратно необходимо нажать соответствующую кнопку в панели инструментов или выбрать пункт меню «Вид \ Окно пластов: сменить вкладку (карта – профиль)».

### 17.3. Окно табличной информации

В данном окне можно обрабатывать произвольные внешние данные, которые можно представить в виде таблицы.

Табличные документы группируются в табличные хранилища. В каждом табличном хранилище можно создавать произвольную структуру из папок и документов, в которых хранить, получать доступ к табличным документам, в том числе включая пакетную обработку табличных документов.

Табличное хранилище со всей структурой и документами отображается слева в менеджере табличных документов, когда в приложении открывается и является активным окно табличных документов.

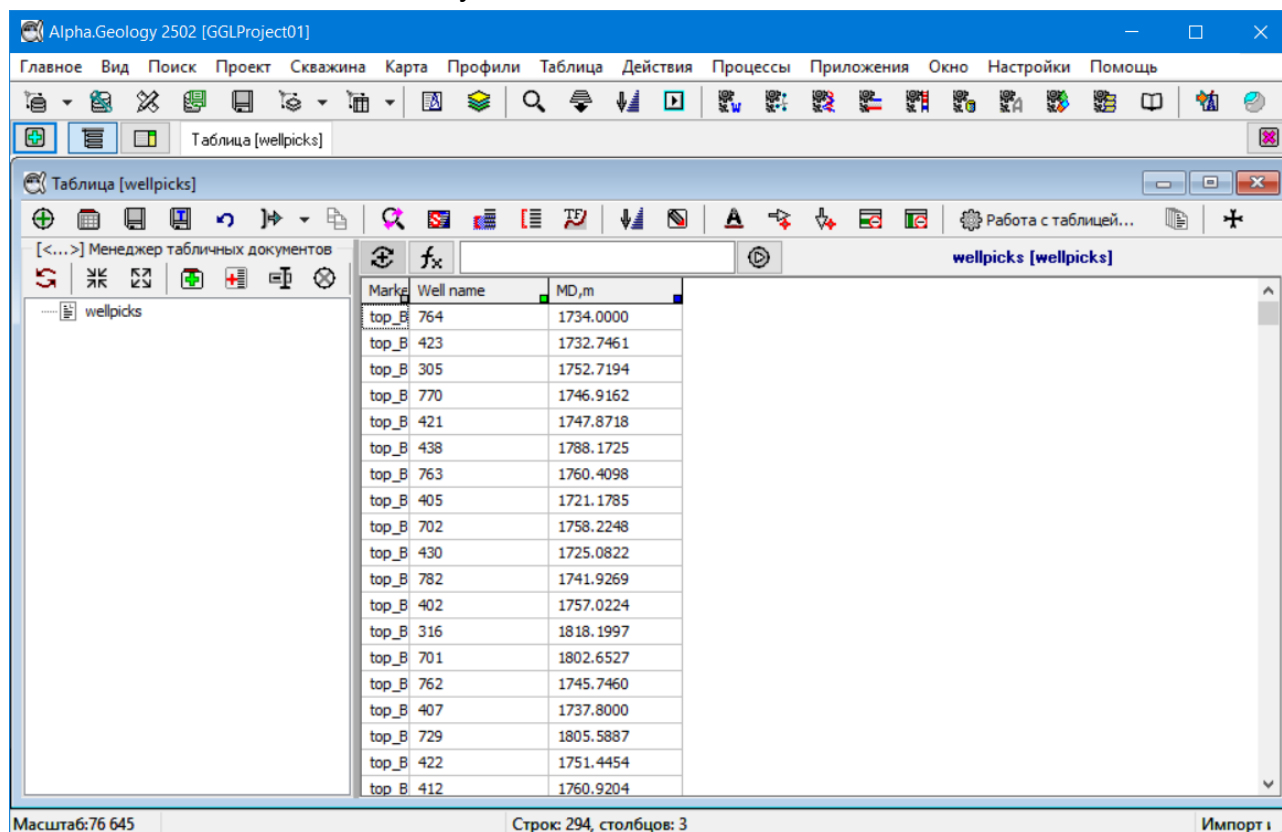


Рисунок 25 – Окно табличной информации

Окно табличной информации состоит из следующих частей. Отметим, что управление внешним видом дочернего окна контролируется соответствующими пунктами меню «Вид».

Сверху располагается панель инструментов дочернего окна с кнопками быстрого доступа.

Слева располагается менеджер табличных документов, в котором отображается текущее хранилище таблиц.

Над таблицей располагается панель формул и название таблицы. Здесь же отображается кнопка атрибутов таблицы (при наличии таковых).

Основную часть окна занимает таблица.

В правой части можно открыть контекстную модель контекстную панель в которой содержится наиболее часто повторяемые действия.

## Настройки приложения

Чтобы открыть окно настроек программы, выберите пункт меню «Настройки \ Настройки приложения...» (горячая клавиша вызова «Ctrl+F9»).

Все настройки программы организованы в следующих разделах.

1. Общие
2. Окно скважин
3. Окно карт, профилей
4. Окно таблиц
5. Обновление
6. База проектов
7. Регистрация
8. Предпочтения

### 18.1. Общие

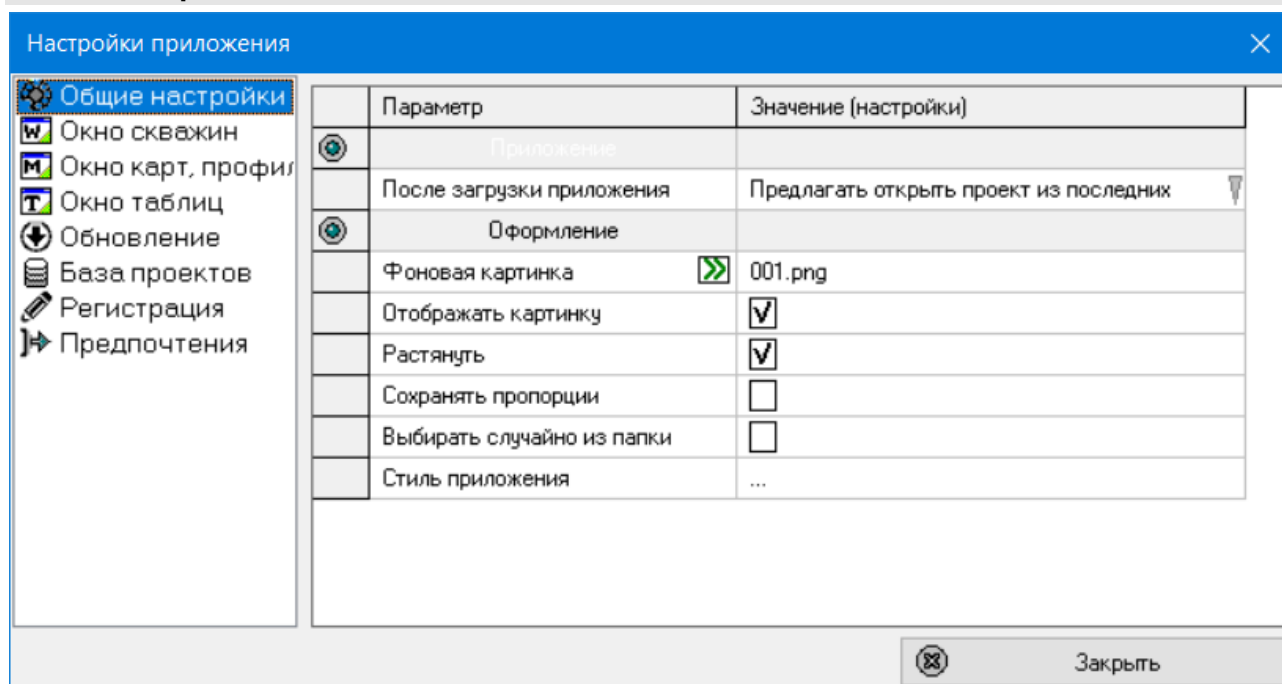
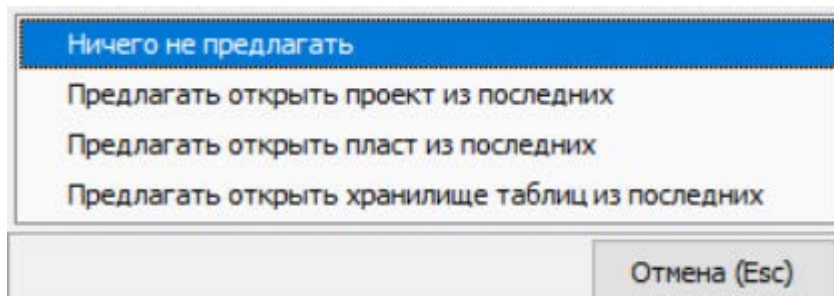


Рисунок 26 – Настройки приложения. Вкладка «Общие»

Если Вы хотите, чтобы сразу после загрузки приложения открывалась окно с последними проектами, выберите выпадающем списке В строке «После загрузки приложения» пункт «Предлагать открыть проект из последних».



Можно также выбрать предлагать открытие последних пластов, последних хранилищ табличной информации. Либо можно установить пункт «Ничего не предлагать» после открытия приложения.

Щелчком мыши задайте файл картинки для главного окна. Установите галочки "Растянуть" и "Сохранять пропорции" при необходимости. Галочка "Отображать картинку главного окна" должна быть нажата.

## 18.2. Окно скважин

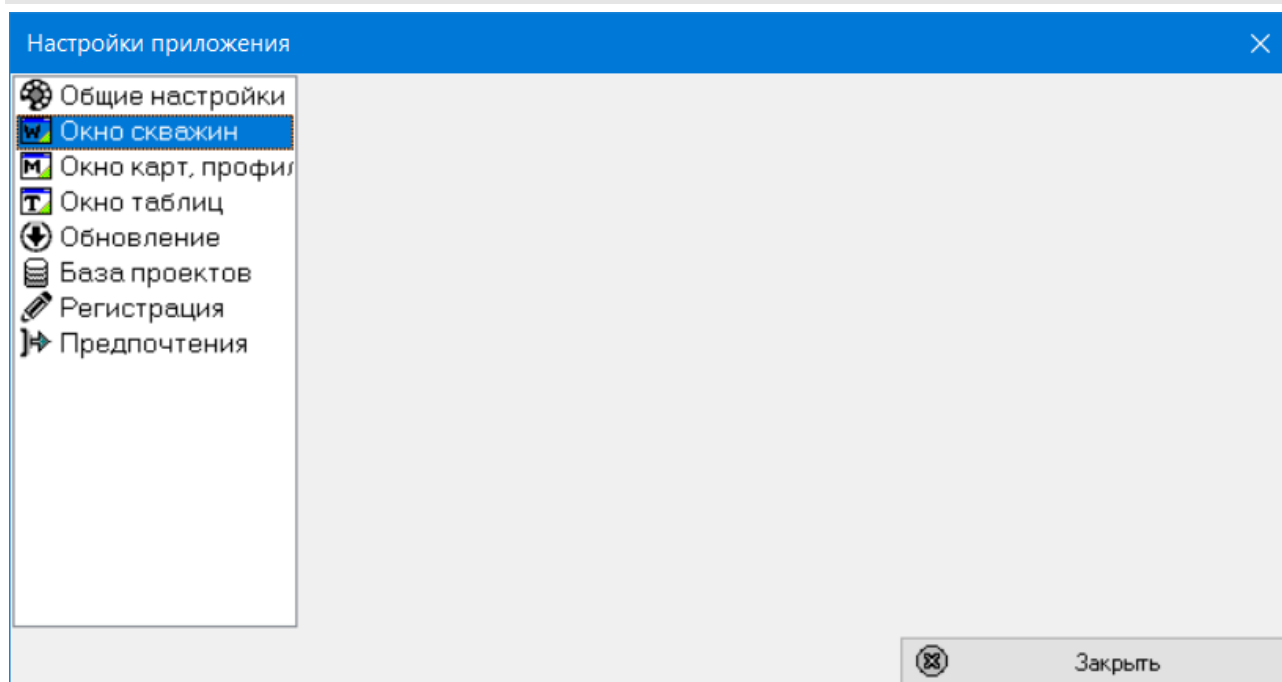


Рисунок 27 – Настройки приложения. Вкладка «Окно скважин»

### 18.3. Окно карт, профилей

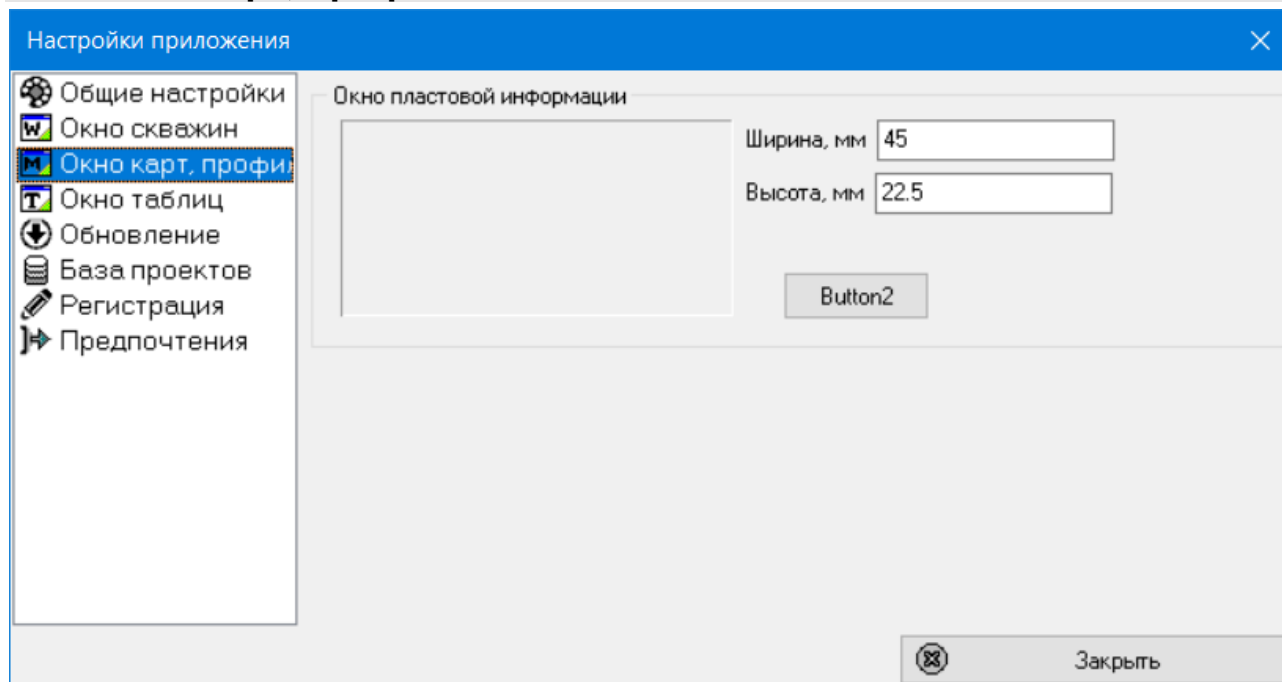


Рисунок 28 – Настройки приложения. Вкладка «Окно карт, профилей»

### 18.4. Окно таблиц

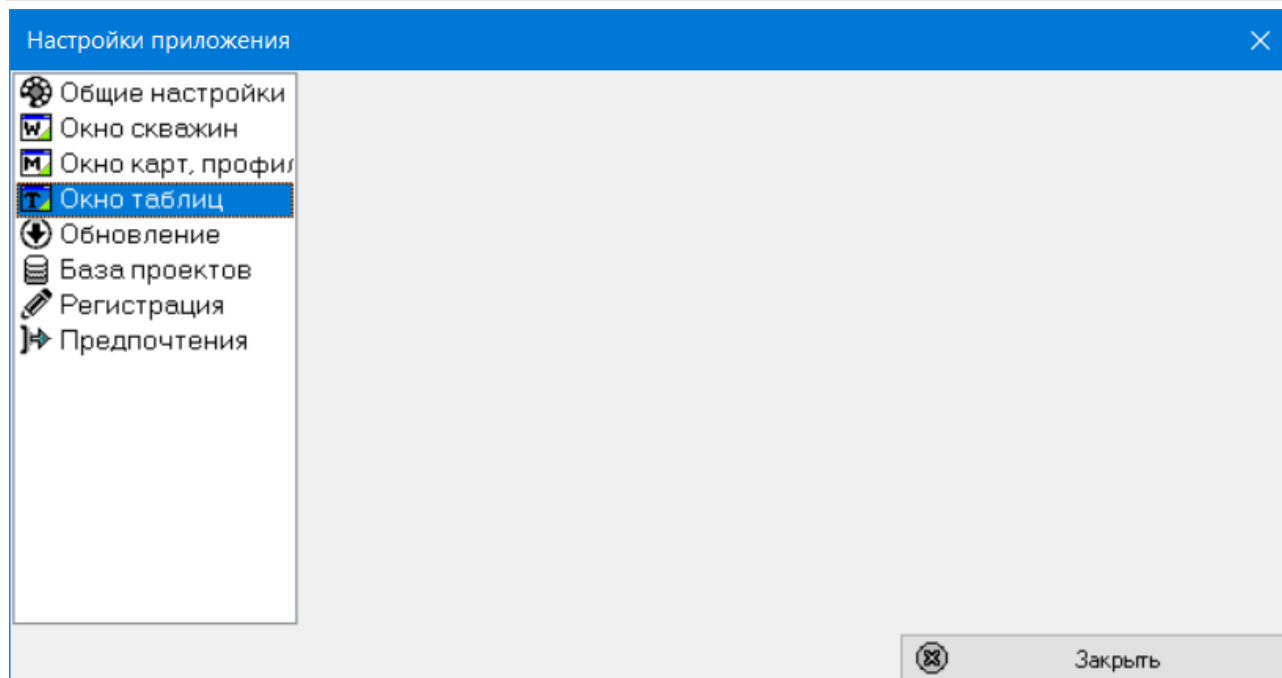


Рисунок 29 – Настройки приложения. Вкладка «Окно таблиц»

## 18.5. Обновление

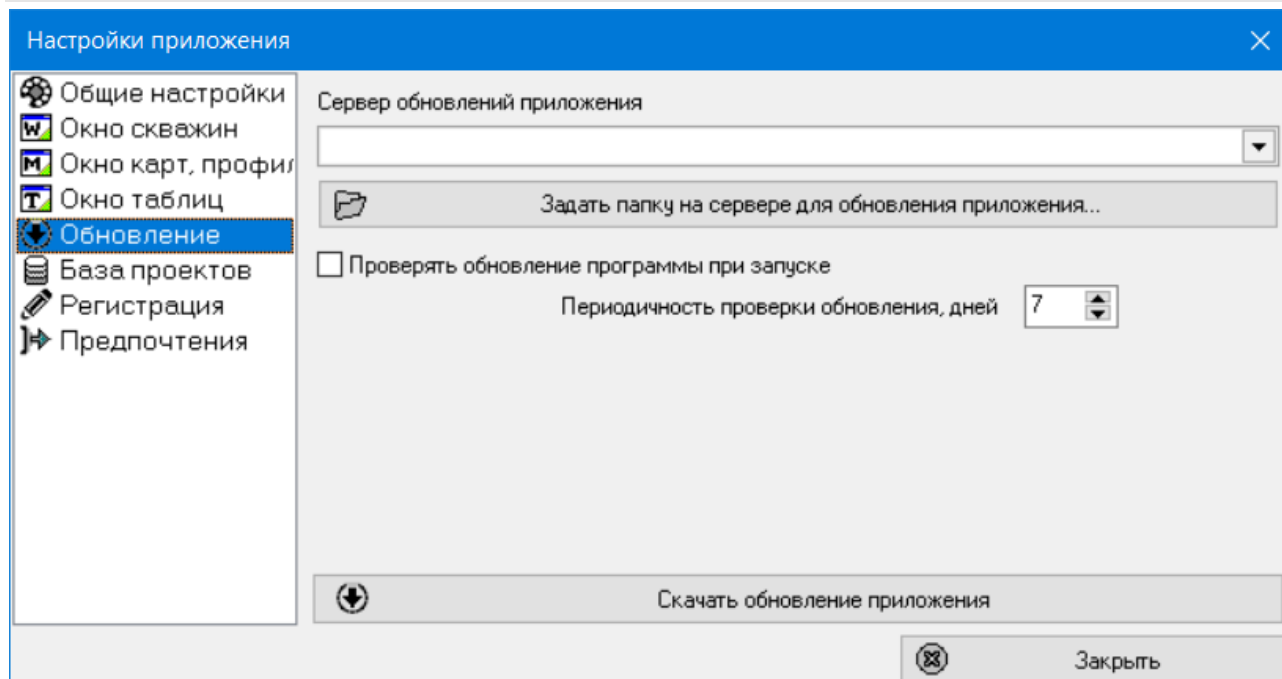


Рисунок 30 – Настройки приложения. Вкладка «Обновление»

На вкладке "Обновление" располагаются элементы для управления обновлениями приложения. Чтобы настроить сервер обновлений, в поле ввода «Сервер обновлений программы» введите путь сервера обновлений, нажав на кнопку «Задать папку на сервере...».

Можно также выбрать этот путь из списка предустановленных серверов в выпадающем списке. Установите при желании проверку обновлений (галочка «Проверять обновление программы при запуске») и периодичность проверки обновлений.

Чтобы обновить программу, выберите меню «Помощь \ Обновить приложение с сервера».

## 18.6. База проектов

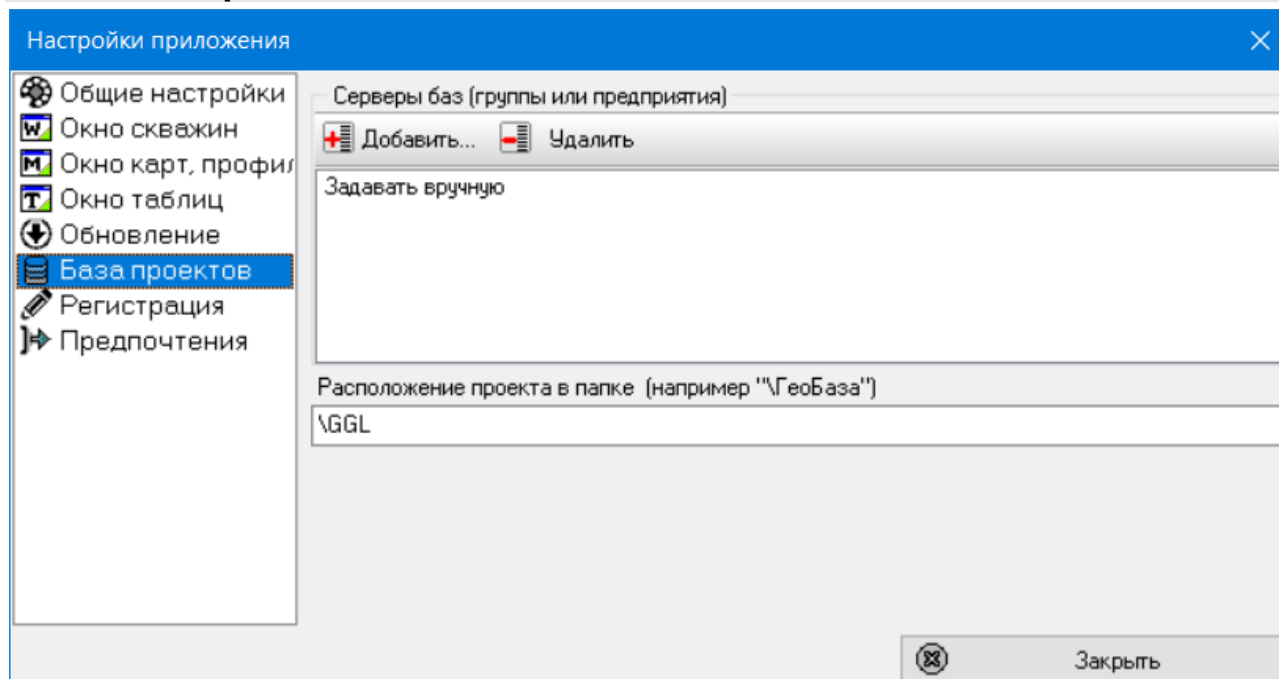


Рисунок 31 – Настройки приложения. Вкладка «База проектов»

В поле "Расположение проекта в папке" можно задавать уточнение - название подпапки, в которой будут храниться все данные проекта.

## 18.7. Регистрация

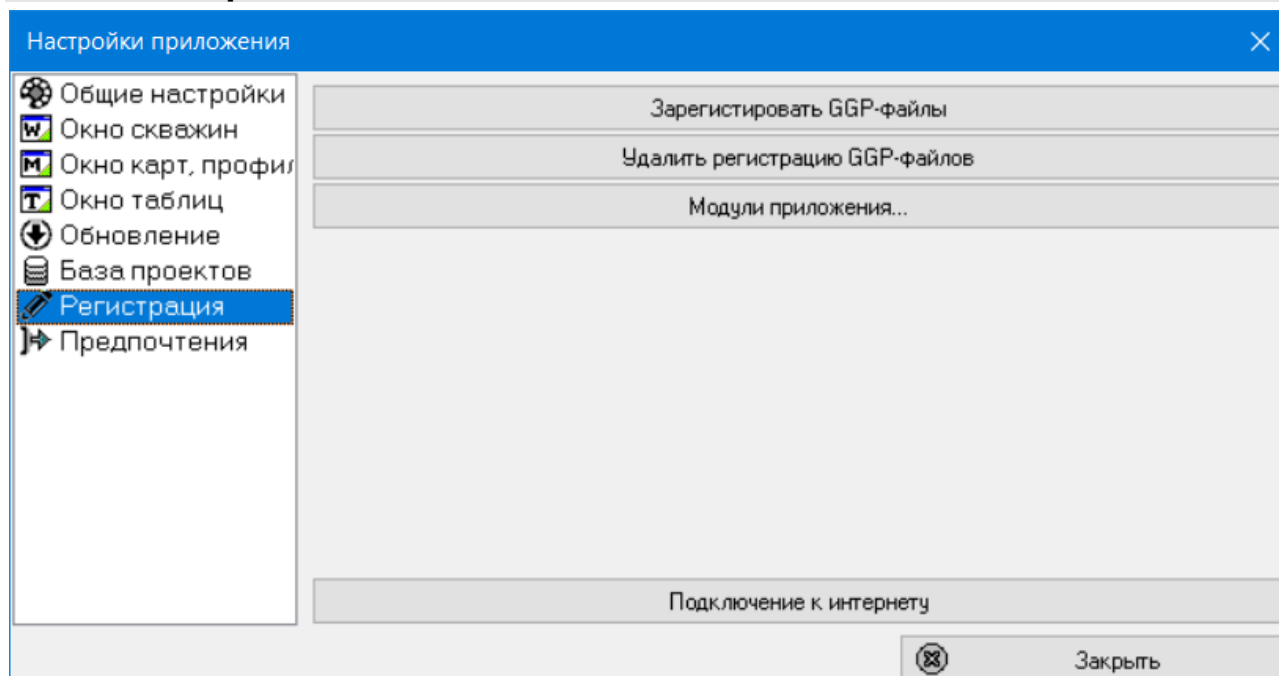


Рисунок 32 – Настройки приложения. Вкладка «Регистрация»

## 18.8. Предпочтения

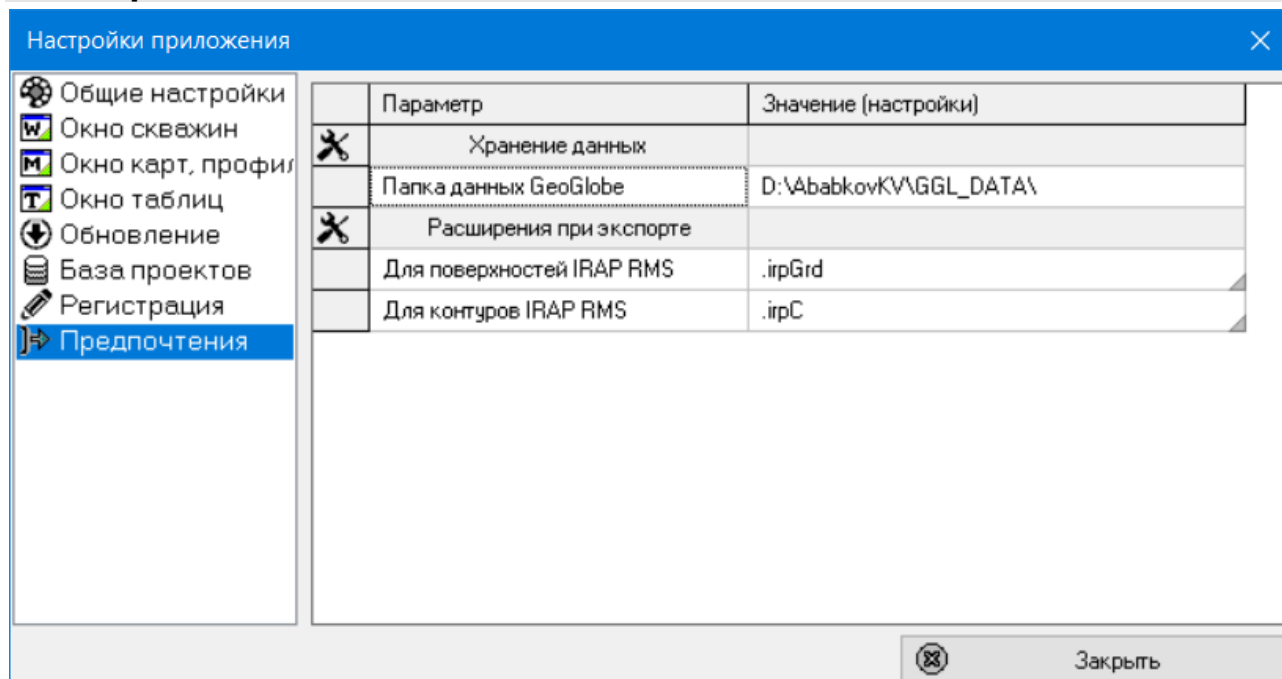


Рисунок 33 – Настройки приложения. Вкладка «Предпочтения»

На вкладке " Предпочтения " задается папка по умолчанию для хранения всех данных приложения.

Здесь также можно установить расширения для файлов поверхностей и контуров. Указанные расширения будут использоваться при всех процедурах экспорта контуров и поверхностей в формат IRAP RMS.

Настройки применяются ко всем проектам и ко всем процедурам экспорта.

## . Первоначальные действия

### Создание проекта

Чтобы создать проект выберите пункт меню «Главное \ Создать \ Простой проект». Появится следующее окно

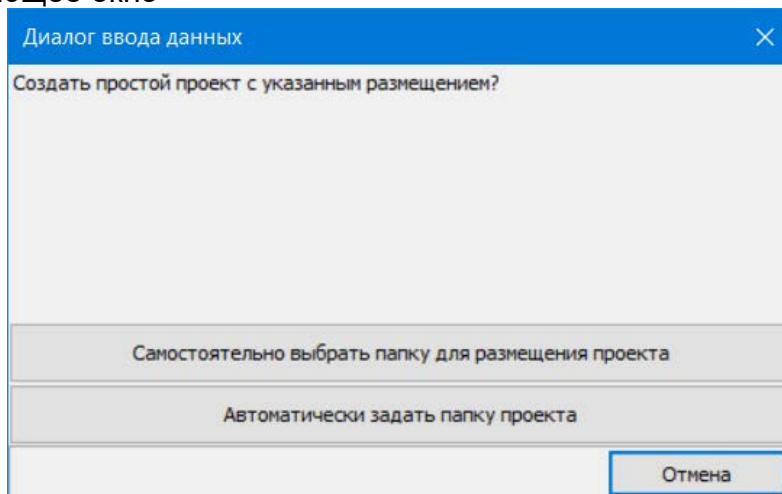


Рисунок 34 – Настройки приложения. Вкладка «Предпочтения»

выберите один из представленных режимов:

1. Выбрать папку для размещения проекта самостоятельно
2. Автоматически задать папку проекта

Если вы выберете автоматическое задание папки проекта, то проект будет создан в папке данных приложения по умолчанию. Расположение данных можно посмотреть и изменить в настройках приложения на вкладке «Предпочтения».

### Настройки проекта

Чтобы открыть настройки проекта, выберите пункт меню «Настройки \ Настройки проекта...».

Появится окно, в котором указывается путь расположения проекта, управляющие кнопки.

Внизу отображается главный пользователь базы проекта. Только главный пользователь базы проекта может сохранять скважинные данные. Главным пользователем проекта является пользователь, который первым открыл проект. Можно присвоить права главного пользователя или отказаться от прав главного пользователя проекта в любой момент нажав на соответствующие кнопки.

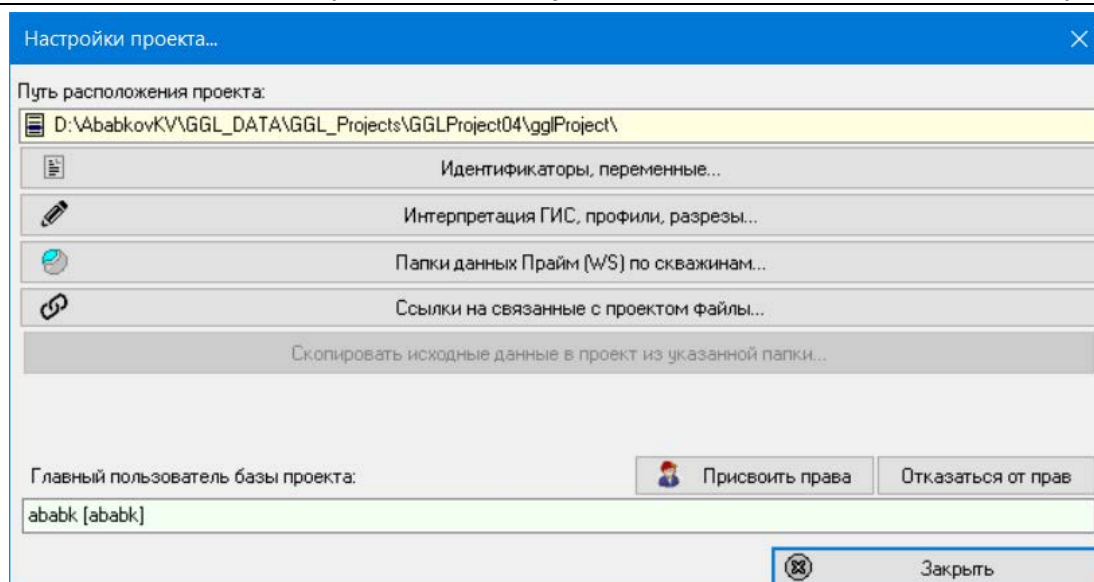


Рисунок 35 – Настройки проекта

Нажав на кнопку «Идентификаторы, переменные» можно получить доступ к основным идентификаторам и переменным проекта.

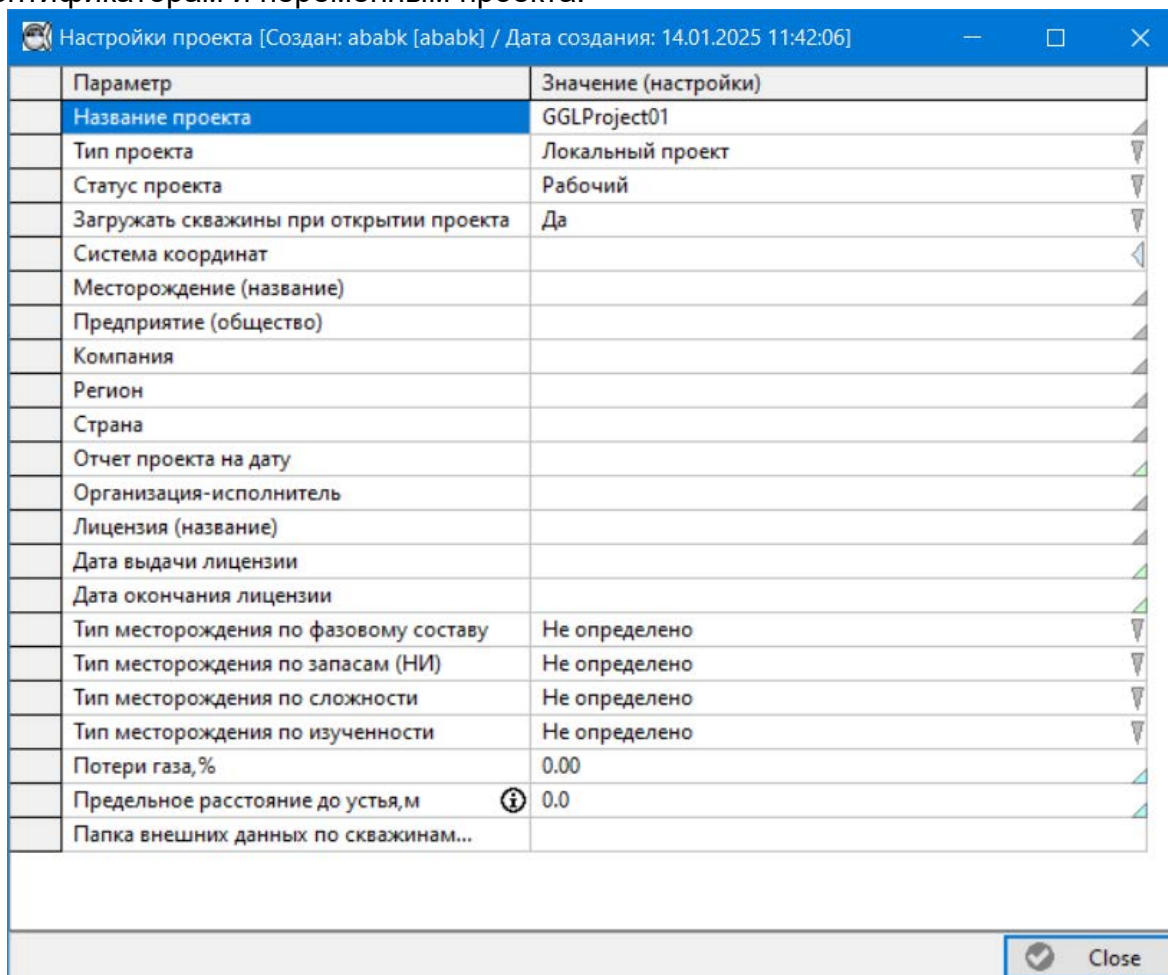


Рисунок 36 – Настройки проекта

В этом окне Вы можете устанавливать название проекта, тип проекта, статус проекта, название месторождения и другую атрибутивную информацию.

## Создание скважин в проекте

Чтобы создать скважины в проекте выберите пункт меню «Главное \ Создать скважины \ Импортировать скважины из источника...».

В появившемся окне «Импорт и загрузка текстовых данных» загрузите таблицу с данными (можно просто набить список скважин: одна скважина название в одной строке). В правой части задайте номера столбцов. Обязательным столбцом будет столбец с названием скважины.

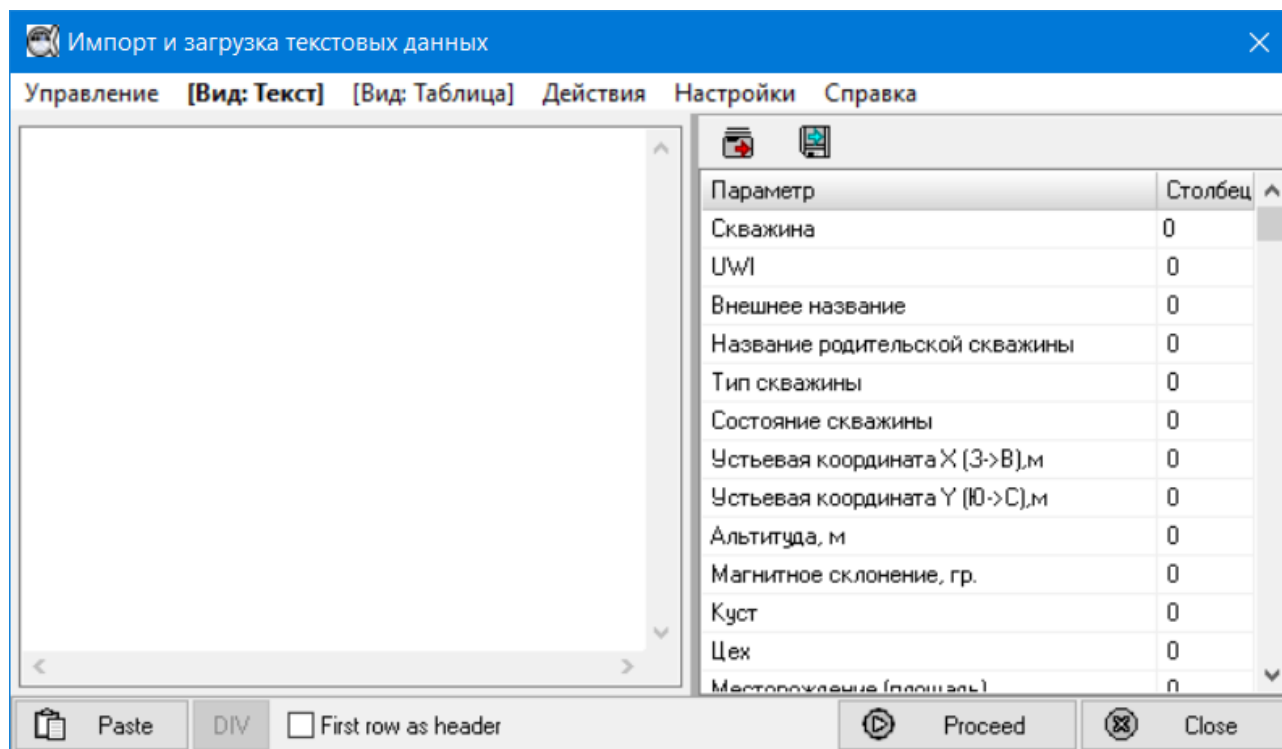
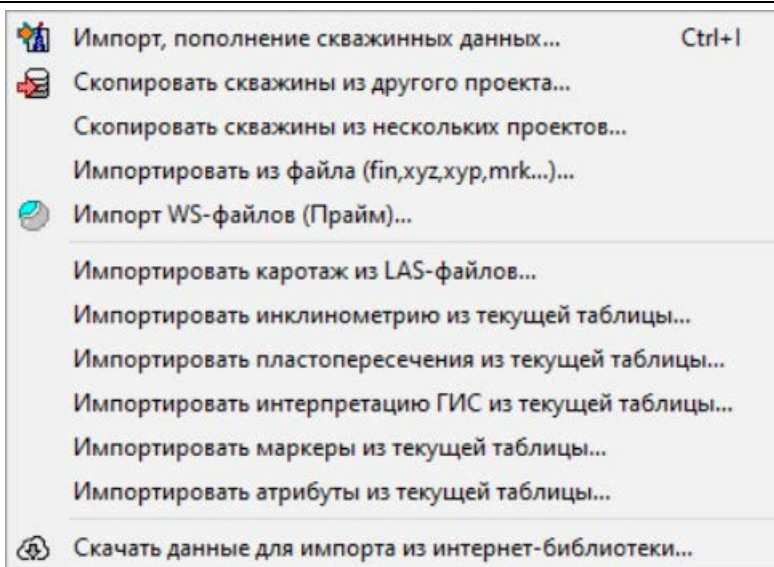


Рисунок 37 – Окно «Импорт и загрузка текстовых данных \ Импортировать скважины»

Если имеется простой список скважин, которые нужно создать, выберите пункт меню «Главное \ Создать скважины \ Добавить скважины по списку названий».

После того, как вы создали скважины в проекте, их можно заполнять путём импорта разделов скважин.

Для импорта скважинных данных в проект используйте подменю «Главное \ Импортировать скважинных данных».



Наиболее универсальным способом импорта скважинных данных в проект является модуль «Импорт, пополнение скважинных данных».

Посмотреть импортированные в проект скважины можно в дочернем окне скважинной информации.

## Создание пластов проекта

Чтобы создать пласты проекта выберите пункт меню «проект \ Пласты проекта...». Откроется окно работы с пластами проекта.

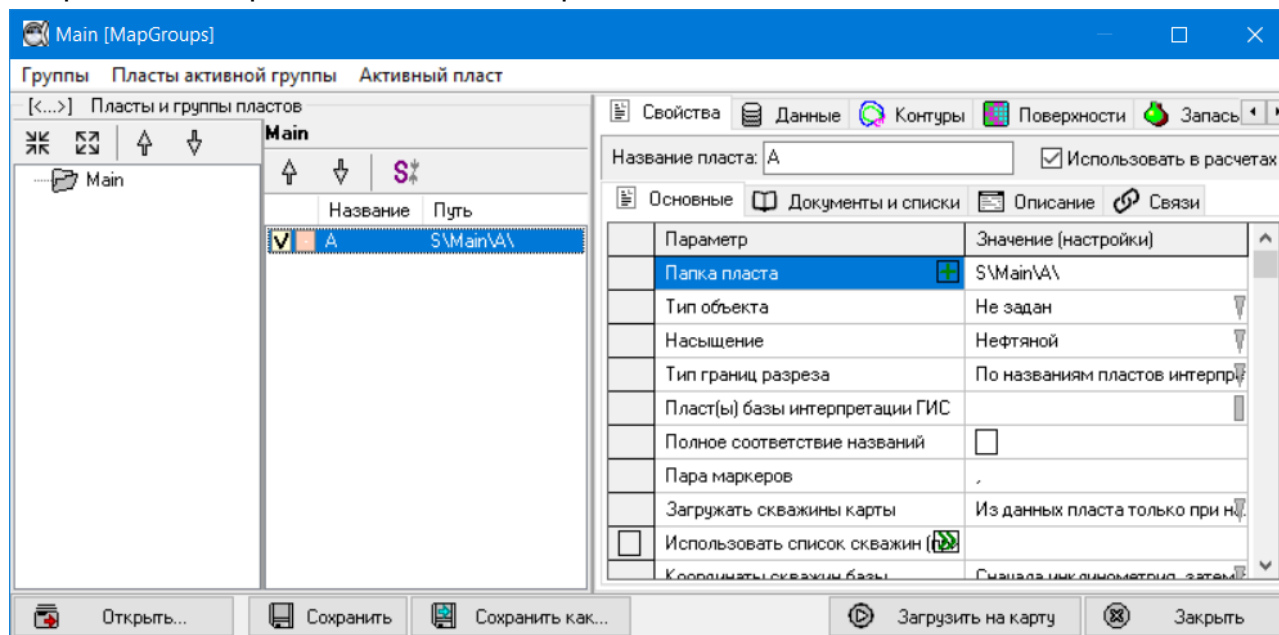


Рисунок 38 – Окно «Пласты проекта»

В окне «Пласты проекта» по умолчанию создаётся группа «Main». Выделите эту группу и выберите пункт выпадающего меню «Пласты активной группы \ Создать новый пласт проекта».

В диалоге ввода данных задайте название пласта и тип насыщения. Папку пласта задавать не обязательно, внутри проекта она будет создана автоматически.

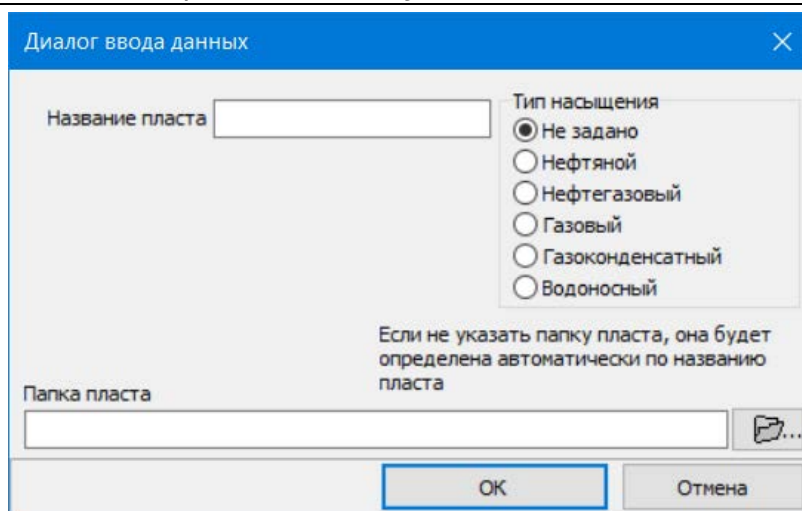


Рисунок 39 – Создание нового пласта проекта

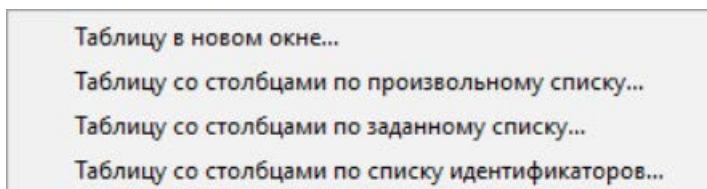
Можно создавать в проекте несколько пластов. Структура пластов сохраняется автоматически для главного пользователя, но с помощью кнопки «Сохранить» которая расположена внизу слева, вы можете принудительно сохранить структуру пластов в проект.

Для каждого пласта существует множество настроек на вкладках справа.

Чтобы загрузить созданный пласт проекта на карту, выделите его в списке и нажмите на кнопку «Загрузить на карту».

## Создание таблиц в проекте

Чтобы создать таблицу в проекте, выберите пункт меню «Главное \ Создать таблицу», появится под меню следующего вида.



В этом подменю выберите соответствующий пункт.

В любой таблице приложения должно быть не менее одного столбца и одной строки (не считая строки заголовка).

Можно также быстро создать таблицу, вставив её из буфера обмена. Для этого необходимо выбрать пункт меню «Главное \ Загрузить данные в таблицу \ Вставить из буфера обмена».

## Сохранение проекта

Сохранить проект необходимо обладать правами главного пользователя проекта. Для сохранения проекта выберите пункт меню «Главное \ Сохранить \ Сохранить проект».

Если вы хотите сохранить только скважины проекта выберите пункт меню «Главное \ Сохранить \ Сохранить все скважины проекта».

Иногда возникает необходимость сохранить скважинные данные отдельно по каким-то разделам, например нужно сохранить только интерпретацию ГИС, не сохраняя остальные разделы скважин. Для этого нужно выбрать пункт меню «Главное \

Сохранить \ Сохранить скважинные данные». Появится окно выбора сохранения скважинных данных по разделам.

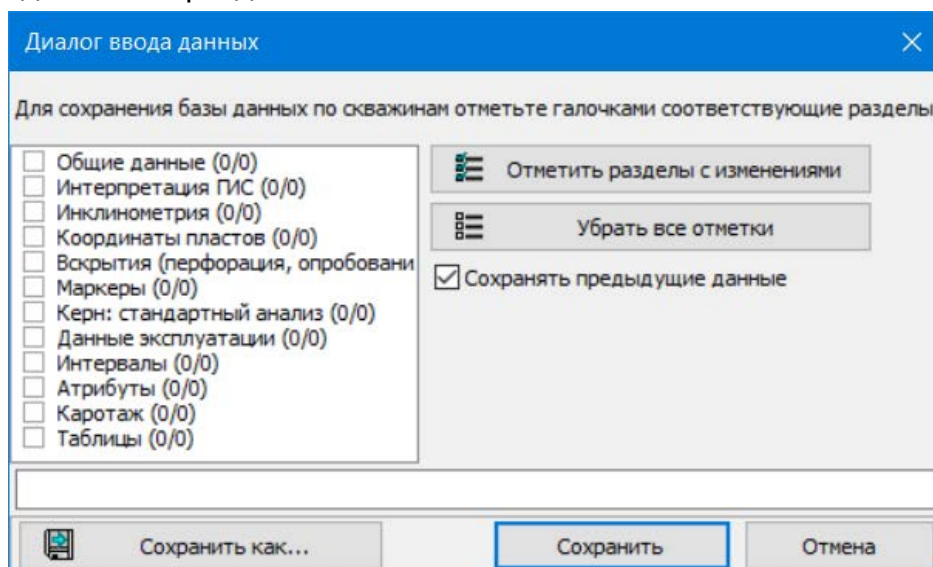


Рисунок 40 – Окно выбора сохранения скважинных данных по разделам

В данном окне можно отметить галочками пункты для сохранения. Каждый раздел скважинных данных может быть сохранен отдельно.

После названия каждого раздела в скобках показано общее количество скважин и через дробь количество измененных скважин.

Переключатель «Сохранять предыдущие данные» необходим для сохранения предыдущих версий данных. Всего сохраняется 10 предыдущих версий для каждого типа данных. Если переключатель включен (отмечен галочкой), то при каждом сохранении предыдущие файлы данных будут сохраняться в каталоге «Saved». Каталог «Saved» работает по принципу стека. Это означает, что последняя версия (предыдущая по отношению к текущей) будет храниться в подкаталоге «01», предпоследняя версия – в каталоге «02» и так далее. При каждом новом сохранении файлы, хранящиеся в последней папке (самые старые), будут стираться и заменяться более новыми файлами.